キャラクター名

大倶利伽羅

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	【物語】人の身を得る前、貴方は物だった。昔のことは覚えていないことも多いけれど。
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
【斜陽】	主の家が少しずつ没落していく様子を、少し寂しく思いながら見守っていた。
【紅葉】	秋になり、赤く色づいた紅葉が山を覆っている。その美しい彩りをおぼえている。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
太鼓鐘貞宗		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す)
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0〜1	コストとして任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2もしくは妨害2
サブクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	オート	なし	最大行動値＋ 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		号:大倶利伽羅		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
腕		お守り[極]		オート	効果参照	自身	たからもの
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵･肉弾ダメージ+1、腕のみ防御 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい
胴		刀(納刀状態)		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、移動妨害無効
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備個所にダメージを上k多彩、任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。