キャラクター名: イヅナ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	0		空腹のあまり失神したことがある		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	7			21	3
		敏捷度	8			22	3
体	1	筋力	5			6	1
		生命力	17			18	3
心	10	知力	4			14	2
		精神力	13			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
バード	1		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビビッド	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 5	9	3	3										
ダガー	1H	3		2d+ 5	9	3	3										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

リュート	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
小鳥	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 725 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

8歳(推定)のときに興味本位で旅を始めたが、ある日食料の入った袋を無くし、空腹で倒れていたところをハチに拾われ、後にイヅナと名づけられる。
フェンリルと共に3人で生活を始める。
誕生日は拾われた日付。歳は身体の特徴から割り出せたがいつ生まれたかがわからないので便宜上ハチがそう決めている。
18歳になって数日後のある日、フェンリルが冒険者になると言い出し、ハチも付いていきたいと言ったので、いっしょに冒険者を目指すことにした。

足の速さと回避力が高く戦闘の才能を高く評価され、フェンサーとしての技術を磨いている。
危機感地能力も高く、スカウトやレンジャーの素質もある。
エルフの歌に魅了されバードの技術の勉強を始めている。だが覚えたてなので実力はない。
性格は陽気で活発的。エルフの村人とも仲良くしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟