

キャラクター名

プレイヤー名

チセ

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	サイケデリック	暗示	幸福
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	14

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	2	1	3

髪切	伸ばしていた髪を切った記憶。どうして切ったのだろう？ただの気まぐれか。それとも何かが起きたのか。ただ、覚えていたのは軽くはった髪感触。音が少し寒くなったこと。髪を切ったあの日何があったのか。
死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか？
廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。埋不尽による躁鬱、泣き叫び、怒り、叫び、やがて諦めて、それはきっと今も変わらないことで。これからまっこと、まっこと……まっこと希望なんて……あるわけがない。
もしも	
令嬢	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ソラ	信頼	3	①②③④⑤	
アビー	依存	3	①②③④⑤	
クラム	依存	1	①②③④⑤	
レン	悔恨	0	①②③④⑤	アビーの双子の姉
		1	①②③④⑤	

マニユーバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0～1	「完全解体」状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）。
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0～2	「完全解体」状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツを損傷する（レギオンは2体減少）。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0～3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可能。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に異変なく「失敗」となる。
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0～2	「完全解体」状態でも使用可。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定はすべて出目+1される。
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹の一人と対話判定を行う
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
頭		スレイ・ベガ（リミッター相当）		オート	なし	自身	最大行動値+1（スレイ・ベガ：ESPの力の源を自動的に生産と吸収を繰り返すため負荷が高いが、力が高まる）
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ワイヤーリール		アクション	3	0～2	移動1
腕		ブレスレット		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に、所持パーツから取り除く
胴		せぼね		アクション	1	自身	同じターン内の次かつんとで使うマニユーバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		ガラス細工		オート			たからもの