キャラクター名

パンプキン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
		はらわた		オート			
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		アブノーマル		ラピッド	1	0〜3	このマニューバを宣言したカウントに行う判定全ての出目を-1する。
		アンコール		ダメージ	参照	0〜1	自身以外の対象のみに宣言可能。対象の攻撃に「連撃1」を付与する。コストとして（対象が宣言した攻撃マニューバのコスト+1）分自身の現在行動値を減らす。
		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	のぞむ「アクション」マニューバを1つラピットとして使用してよい
		クラブ		アクション	2	0〜2	白兵攻撃2
		かぼちゃの被り物		オート	なし	自身	最大行動値+2