

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自(効果)	冒険者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	15	14	6	11	6	8
ボーナス	2	5	4	2	3	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	7	5	2	5	2	2

HP	38
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	5	0	2	10	8
スキル	オーバーパス(ヴァーナ:狼族)							1	5
その他	スピードショット(弓の行動修正±0に変更)							3	
総計(右)			5	7					
総計(左)					5	6	2	11	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	7		1	8	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	小型ハンマー
小道具入れ	
トクさび	
トクさび	
トクさび	
empty	
empty	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 10  
 最大重量: 13  
 所持金: 155  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL*2]する。								
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: あなたが行なう武器攻撃の対象が行なうリアクション判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ランナップ	1	3	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行なう。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行なうことはできない。								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー:〜》を同時に適用できない。								
ブラインドサイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: あなた、およびあなたの所属しているギルドのギルドメンバーがエネミー識別の判定に成功したエネミーに有効。攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 装備している武器の「行動修正」が0未満の場合、「行動修正:±0」に変更する。								
バインドショット	1	3	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 対象に射撃攻撃を行なう。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象が行なう回避判定に-1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除の判定に+1Dする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。								
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 器用基本値+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 10  
 最大重量: 13  
 所持金: 155  
 預金・借金: