キャラクター名

ソニア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
幸福の時	
破局	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの 写真	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リンギーナ	嫌悪	3	①②③④⑤	
アイーダ	憧憬	3	①②③④⑤	
フラリー	対抗	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート		自身	「奈落」にいる間、全てのアクションマニューバのコスト-1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバ＋１
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃を「全体攻撃」
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とするすべての攻撃判定-1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし		最大行動値＋1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２．1ターンに何度でも使える
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２、切断、出目＋１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	0	自信の与えたダメージのみ白兵肉弾＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋切断無効
胴		スパイク		ダメージ	1		自身の白兵・肉弾ダメージ＋２
胴		写真		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１