

キャラクター名	プレイヤー名
鳳 睦月 (おおとり むつき)	

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドピーニングB	カヴァー	
	エンジェルハイロウ					
オプション		年齢	15	性別	女性	
覚醒	償い	衝動	解放	初期侵食率	44	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	17
感覚	4	1	2			7	(非装備時)	17
精神	3	0	0			3	戦闘移動	22
社会	0	0	1			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		R	C		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
戦闘用人格	P	N			
樹を植えた男性	P 尽力	N 忘れられぬ			
勝長 七海	P 感服	N 不安			
猫本 多摩恵	P 執着	N 猜疑心			
アスクレピオス	P 有為	N 憐憫			
深海 伊予	P 連帯感	N 憐憫			
蒼樹 アゲハ	P 感服	N 嫉妬			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
原初の黄: 攻撃誘導	3	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果: R間自分を含まない攻撃は判定ダイス-[Lv×2] 個								
神の眼	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: 組み合わせた判定でドッジを行う。								
背教者殺し	3	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: ダメージを与えるとR間判定ダイス-[Lv+1] 個								
リフレックス: エンジェルハイロウ	2	2	リアクション	-	-	-	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
飢えし影	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力 [+Lv+2] の射撃攻撃。								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+Lv個。								
オリジン: プラント	4	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーンの間、感覚を用いた判定達成値+ [Lv×2]								
原初の赤: サイレンの魔女	1	6	メジャー	視界	シーン選択	対決	-	
効果: 攻撃力+ [Lv×3] で装甲無視の射撃攻撃。								
光の手	1	2	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定を【感覚】で行う。								
禁じられし業	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象がイージーエフェクト使用を宣言した直後、その効果を打ち消す。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

普段はにやしにやし言っている少女。だがひとたび戦闘になると普段の雰囲気があるで別人かのごとく変貌する。人呼んで「小さな魔王」その異様な威圧感とはとても普段とは似ても似つかない。

元とはある男性が植えた一本の苗木が成長したもの。今ではその周辺は迷い込んだら二度と出られない樹海と化している。

男性の娘はFHによってオーヴァードにされてしまった。その力を自己制御しきれずジャームとなる。ジャームとなり暴走の限りを尽くす娘を止めるため、男性は自身の娘を自らの手で殺す決断をする。娘は死に、妻は自らの夫が最愛の娘を殺害したところを偶然目撃してしまったショック(妻は日常側の存在であるため娘のジャーム化を知らない)から男性の目の前にて自殺。男性は娘と妻を埋める場所として特別な想いのこもったこの樹の根元に埋めることに。そうして根元に娘を埋葬した後、男性はその樹にて首吊り自殺。死に際の男性の「娘にもっと楽しいことや色んなことを体験させてあげたかった」という想いが樹をRB化させたものがこの睦月である。

そのため外見の姿は根元に埋められた娘そっくりになっている。普段のにやしにやし言ってるときはその娘そのものだったりする。ただし樹海の中心にそびえたち、迷い込んだものを生かして返さない樹海の長老・大木としての存在が戦闘時には表に出てくる。

生前の少女がジャームとなったのにはFH内で通称『猫』と呼ばれる存在が原因であるらしく、RBとなった睦月は「猫」というキーワードを基に検索をしていた。

男の娘への想いからRBとなった睦月だが、その際流れ込んできた想いは娘を想う父親としての願いだけではなかった。娘を死へと追いやったFHへの「怒り」「復