

キャラクター名  
霧咲 桜牙 キリサキ オウガ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	学生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	33%
出自	天涯孤独	経験	トラウマ	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
○鮮血の氷舌	白兵	13r+7	5	32		鮮血の一撃[LV5]+ブラム=ストーカー[LV4]+コンセントレイト[LV3]Dロイス:究極のゼロ [アブリュート・ゼロ] C値7 7以上
○始祖の鮮血	白兵	22r+7	5	38		鮮血の一撃[LV5]+始祖の血統[LV4]+ブラム=ストーカー[LV5]+コンセントレイトDロイス:究極のゼロ [アブリュート・ゼロ] C値7 11以上
○氷舌の渴き	白兵	13r+7	5	32		鮮血の一撃[LV5]+氷舌の渴き[LV4]+ブラム=ストーカー[LV4]+コンセントレイト[LV3]Dロイス:究極のゼロ [アブリュート・ゼロ] C値7 9以上 属性調整
○始祖の氷血	白兵	22r+7	5	38		鮮血の一撃[LV5]+始祖の血統[LV4]+ブラム=ストーカー[LV5]+コンセントレイトDロイス:究極のゼロ [アブリュート・ゼロ] C値7 11以上 属性調整

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
携帯ゲーム機	
バック	
髪留め	
腕時計	
飲み物	
カロリーメイト	
眼鏡	
財布	
携帯	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
仁田幸哉 タイタス	P 好奇心	N 恐怖		
喰井業	P 好奇心	N 嫌悪		
母親	P 懐旧	N 憎悪		
元親友	P 懐旧	N 憎悪		
鏡 垂理子	P 親近感	N 恐怖		
有田	P 無し	N 恐怖		
Dロイス:究極のゼロ [アブリュート・ゼロ]	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	3	メジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値-Lv(下限7): Dロイスにより浸食値3に							
赤き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	[Lv*2]HP消費+8の白兵武器が出来る(EA適用)							
破壊の血	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	[Lv*3]G値+5 HP2消費 赤き剣に追加(EA適用)							
始祖の血統	3	4	メジャー	-	-	-	100↑	
効果:	ダイスを+[Lv*2]個 メインプロセス終了時にHPを3点消費							
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	〈白兵〉	-	
効果:	対象の装甲値無視。命中した場合[Lv*4]点HP回復							
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	白兵攻撃のダイスを[Lv+1] HP2消費							
フレームタン	4	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	フレームタン(改名) 攻撃射程を視界に変更する 攻撃力-[5-LV]							
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	1シーンに1回 行動値を[Lv*5]							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動 移動距離を+[Lv*2]m							
夜魔の領域	2	20	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	メインプロセス終了時に使用。未行動状態になり行動値が0になる。1ラウンドに1回、1シナリオにLV回							
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更。1シナリオにLv回。							
氷雪の守護	3	3	オート	-	自身	-	-	
効果:	HPダメージが適用される直前に使用。受ける予定のダメージを-(LV+1)D点。1ラウンドに1回							
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	-	80↑	
効果:	氷雪の守護の対象を範囲(選択)にする							

巷では腕が立つと有名なヤンキー。  
売らないが買う。売られたら絶対に買う。  
ケンカに関しては一切能力を使用せず、自力でぶんどる。  
ただ、こだわりがあるわけではなく「なんとなく」と本人は言っており、たまに使うことがある。

↓色々

能力の発現は中学2年生。親友が逃走中の連続殺人犯に捕まり、殺されかけた時である。  
その際思い余って犯人を殺害。事情聴取を受けた際に言われた言葉は「君の友達が、君が一方向的に殺したって言うんだけど」  
殺人のレッテルを貼られ、少年院へ。高校に入学できたのが奇跡のレベルだが、噂は不自然なほどに広がり、彼の居場所はなかった。  
元々は心優しい臆病な性格。今の気の強さは虚勢。元に戻れなくなったともいう。  
ケンカで基本的に能力を使わないのはまた殺してしまうのが怖い為。  
ちなみに殺人犯は燃やし殺してしまった。  
日常生活で見える程度の火なら大丈夫だが、火事レベルの炎を見ると恐怖にかられる。  
殆ど能力を使用する際も炎の方の力は使わない。

「友達なんて気色悪いモンを作るから弱くなる」「…信じれば裏切られるだけだ」「俺は独りがいい」

