キャラクター名: サン＝ブレイドハート

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男性	年齢	15歳
冒険者Lv	15	経歴	「かつて信頼できる友人がいた」		
経験点	1820		「高レベルの魔法をかけられたことがある」		
			「大きな嘘をついている(いた)」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	6		25	4
		敏捷度	5	14		28	4
体	8	筋力	11	11		30	5
		生命力	8	3		19	3
心	4	知力	4	12		20	3
		精神力	8	7		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
プリースト	7		
マギテック	6		
レンジャー	10		
エンハンサー	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
回避行動	IB29 p		p
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
足さばき	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
双撃	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 405 /合計 405

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	19	19	20
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	21	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 19	9	20	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット/衣服諸々	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
熱狂の酒x20	○□□○□□
デクスタリティポーションx10	○□□○□□

アウェイクンポーションx10	○□□○□□
マテリアルカード（金・SS）x7	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6565 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 21	3

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			
魔動機術	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中	
右手	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

○浄眼
在り得ざるものを視る眼力。
霊的な存在や、不可視の衝撃など、常人には見えない力を視覚化出来る。
赤や青といった、人にはあり得ない色で人以外の者の存在を教える他に、波形状に揺れる思念の動きから感情も知ることが出来ます。
常時「透明」や「不可視」によるペナルティを受けず、それらを見破ります。
また殺気や殺意、悪意などの感情による攻撃意志も読み取れる為、感情を基準とした真偽判定の出目が「+5」されます。
同様に不意打ちにも敏感になる為、人による危機感知判定の出目もまた「+5」されます。
このとき出目の合計値が12になった場合も自動成功として扱います。
ファンブルが発生した場合のみ、そのままの出目が適用されます。

○退魔の血族

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟