

キャラクター名
ノクス・ブワールン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	500		大けがをしたことがある 大きな遺跡を発見したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	2	12	31 + 5	6
体	10	敏捷度	5	1		13	2
		筋力	7	2	12	31	5
心	4	生命力	6			16	2
		知力	8	3		15	2
		精神力	12	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
セージ	1		
エンハンサー	6		

戦闘特技		IB	修正	備考
武器習熟A/ソード	IB31	p		p
全力攻撃	IB36	p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	100
クラウゼ流一刀霸王剣 入門	150
霸王・剛斬剣	20
幸運	

名誉点 所持 30 /合計 300

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	12	8	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	11

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー	2H	28	1	2d+ 13	10	14	43										
キャッツ、マッスル込み				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(3点) x125	○□□○□□
約束のリボン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	35 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 8	11	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	イレブン式巧みの腕輪改三
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>離れ離れになってしまった仲間を探している青年。冒険者として仲間と共に旅をしていた青年。ナイトメアに対しての対応に疑問を持っていたため、ナイトメアだからという理由で迫害されていたフォンセを守ろうと仲間提案した。その結果仲間たちも提案を受け入れ、フォンセも仲間に加わる。フォンセが仲間に加わってから初めての戦闘の時に彼女が自分を犠牲にするような戦い方をしたため、「お互いを守る、自分を犠牲にすることだけは絶対にしない」という約束をさせた。約束の証として仲間たちにそれぞれ違う色のリボンをプレゼントし、皆リボンをどこかしらに身に着けるようになった。</p> <p>フォンセが仲間に加わってからしばらくした後、大きな遺跡を発見し、魔動天使であるアリアも仲間に加わるようになる。ノクスはアリアにも同じ約束をさせ、また違う色のリボンを渡した。が、それから数日後魔動天使であるアリアに目をつけた盗賊たちに襲われ、自分がその約束を破ることになってしまう。仲間たちは全員逃がすことはできたが、己の弱さを恥じ、クラウゼ流一刀霸王剣に入門した後、仲間を探すためにイレブン傭兵団に入隊する。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉕</p>
---	---