

キャラクター名
東雲晃平

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGN	エージェントB	カヴァー	パティシエ
	ハヌマーン		年齢			
オプション	サラマンダー	年齢	21	性別	男	
覚醒	犠牲	衝動	嫌悪	初期侵食率	35	%
出自	安定した家庭	経験	被害者	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	18
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	5r+1				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
コネ:手配師		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>起源種</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>狩野幸広</td> <td>P 友情</td> <td>N 不信感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>両親</td> <td>P 尊敬</td> <td>N 悔悟</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>コードウェル博士</td> <td>P 尊敬</td> <td>N 脅威</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	起源種	P	N			狩野幸広	P 友情	N 不信感			両親	P 尊敬	N 悔悟			コードウェル博士	P 尊敬	N 脅威				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																										
起源種	P					N																																												
狩野幸広	P 友情					N 不信感																																												
両親	P 尊敬					N 悔悟																																												
コードウェル博士	P 尊敬	N 脅威																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
コネ:噂好きの友人		最大財産P:	4	残り財産P:																																														

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コネ:エンジェルハイロウ	2	2	Xジャー		自身			
効果: 絶対の孤独								
絶対の孤独	2	3	Xジャー	視界	単体	対決		
効果: そのラウンドの間対象のあらゆる判定のダイスを- [Lv+1] 個する。								
アースシェイカー	2	2	Xジャー	視界	単体	対決		
効果: そのシーンの間対象のあらゆる判定のダイスを-Lv個する。								
氷の戒め	2	3	Xジャー	視界	単体	対決		
効果: そのラウンドの間対象のあらゆる判定のダイスを- [Lv+1] 個する。								
焦熱の弾丸	1	1	Xジャー	視界	単体	対決		
効果: 「攻撃力: + [Lv+2] の射撃攻撃を行う。								
光の手	1	2	Xジャー		自身			
効果: 【感覚】で判定を行える								
先手必勝	2							
効果: 行動値を+ [Lv×3] する。								
温度調節	1							
効果: 氷の理								
氷の理	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				