

キャラクター名  
ククル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容
金欲	
ふとん	
滅んだ世界	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハイコ	憧憬	3 ①②③④⑤	
ソコナ	対抗	2 ①②③④⑤	
ラビリンス	信頼	3 ①②③④⑤	
ローザ	恋心	3 ①②③④⑤	
コイハ	独占	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）する。
メインクラス		歪極		オート	なし		このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし		このスキルを習得した際、レベル3改パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値 + 1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値 + 1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値 + 1
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回への判定への重複は不可。
頭		(二重人格)		オート		自身	(よぶんなあたま)最大行動値 + 2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値 + 2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で 損傷しなくてはならない。
胴		ふとん		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			最大行動値 + 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	