キャラクター名: ヴォナド・カーマイン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+3]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	??（48）
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	800				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	8			14	2
体	14	筋力	2			16	2
		生命力	1			15	2
心	10	知力	9	2		21 + 1	3
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ヴォフネム	3		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

歯車のエンブレム	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
【冒険道具】	○□□○□□

冒険者セット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
	○□□○□□
【フレーバーアイテム】	○□□○□□
物語の描かれた本『ショックシュー使いの騎士とシンデレラ』	○□□○□□

所持金 1700 G

預金・借金 G

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
コネ：シャーラ	

名誉点 所持 34 /合計 34

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔	仮面	∵←こんな感じの面
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

リルドラケンの里で産まれた。特に差別なく育てられたがいつしか自分の見た目が皆と違うこと、いつか皆が自分を置いて逝くことが頭から離れなくなり精神が壊れてしまう。その後家族の支えもあって持ち直すが後遺症から面と体を包むローブが離せなくなり気を抜くと妙なことを口走ってしまう。

この過去から死を毛嫌いしており人が傷つくことには人一倍敏感

『ヴォナドメモ』

・ディードリヒが胸に飛び込んだ相手は長生きする

1卓

あだ名がショックシューに　ドウシテコウナッタ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟