キャラクター名
朝凪　シモン

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ	ワークス	高校生	カヴァー	鉄血学園高等部二年生
	ノイマン	年齢	17歳	性別	男性
オプショナル					

覚醒	償い	衝動	殺戮	初期侵食率	120 %
出自	名家の生まれ	経験	初恋	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	3	0	3	6		12
精神	4	0	0			4
社会	1	0	0	3		4

HP	26
行動値	30
(非装備時)	28
戦闘移動	33
全力移動	66

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ネット	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者	白兵	1r+8	7	15		マイナーアクションを使用することで、そのメインプロセスに行うこの武器を使用した判定のC値を－2する（下限4）。1シナリオに1回、暴走時に攻撃不可
光の剣	白兵	1r+8	3	10		
スーパーウルトラシモン刀！	白兵	32r+14	10	35		2+3+4+6+7+12+13.+
ハイパームテキシモン刀！！	白兵	32r+24	10	67		2+3+4+5+6+7+11+12+13+21

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
野火		6		2	【感覚】を使用したダイス+3個

合計装甲： 6　合計回避： 0

所持品	
マフラー（思い出の品）	
パワーソース：デーモン	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
武蔵野　清霜	P　純愛	N　嫉妬		
遺産継承者	P	N		
変異種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10　残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
光の剣	6	2	SU	至近	自身	-	-	
効果：武器作成								
コンセントレイト	3	2	MJ	至近	自身	-	-	
効果：判定のC値を-Lv（下限値7）								
光の舞踏	1	2	MJ	武器	-	白兵	-	
効果：判定を感覚で代用する								
急所狙い	5	2	MJ	武器	-	白兵	-	
効果：攻撃力+Lv*2								
マスヴィジョン	3	4	MJ	-	-	シンドローム	100	
効果：攻撃力+Lv*5。1シナリオに3回								
スキルフォーカス	3	2	MJ	-	-	白兵	-	
効果：選択した技能の達成値に+LV*2								
コンバットシステム	4	3	MJ/RA	-	-	白兵	-	
効果：白兵の技能の判定ダイスを+LV+1個する								
エクスマキナ	3	4	MJ/RA	-	-	白兵	R	
効果：《コンバットシステム》と組み合わせる。判定の達成値を+10する。1シナリオにLV回								
マルチウェポン	5	3	MJ	武器	-	白兵	-	
効果：同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果をふたつ合計して使用。両方とも装備されていなければならず、射程は短いもの、攻撃範囲は狭いものを適用。判定の達成値-[5-LV]（最大0）								
ピンポイントレーザー	5	2	MJ	-	-	SYNDR	-	
効果：装甲無視付与、攻撃力-5-LV（最大0）								
ファイナルフラッシュ	4	20	MJ	-	-	SYNDR	120	
効果：攻撃に対するリアクションのC値+1、攻撃力を+LV*5。1シーンに1回								
イレギュラーシフト	1	4	MJ	-	-	変異種	100　D	
効果：他の変異種を組み合わせたあらゆる攻撃に組み合わせる事が出来る。組み合わせた判定のダイスを+5個。1シナリオに3回								
オールマイティ	1	4D10	MJ/RA	-	-	ALL	120　D	
効果：あらゆる判定あらゆる攻撃と組み合わせられる。その判定はエフェクトの効果で失敗させることはできない。またエフェクトを組み合わせた攻撃で与えるダメージは、エフェクトの効果で軽減できない。1シナリオに1回								

元ネタ：駆逐艦朝霜

鉄血学園高等部に通うお馬鹿な学生。
実家は百貨店を母体とする朝凪グループの経営一族で、そこの時期当主となるお馬鹿な御曹司。
一緒に遊んでいた子供達がある日、ヴィランに襲われ攫われててしまう。
シモンはその場に居たので抵抗したがオーヴァードに一般人が敵う筈も無く、為す術なく瀕死の重症を負わされた
ヒーローが必ず助けると信じていたが、狡猾なヴィランの前にヒーロー達は救出に遅れてしまい
ヒーロー達や市民を絶望させる為に、卑劣なヴィランは子供達を公開処刑してしまう
（この事件はセンセーショナルなもので『パラディン』のダークナイト化と同じぐらいヒーロー側の信頼を著しく貶めた）
シモンは己の無力と憧れだった『ヒーローへの失意』からオーヴァードに覚醒
それからのシモンはヒーローにもならず、ヴィランにもならず双方と距離を取りつつ単独で人知れず街の平和を守っている

あの時、子供達が攫われる時に覚醒出来ていればと自責の念にずっとかられている

キャラクター名
朝凪　シモン

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
破邪の瞳	3	4	RA	至近	自身	効果参照	D	
効果：	あらゆるリアクションの判定と組み合わせ可能、C値-1（下限６）。1シナリオに1回							
カウンター	4	4	RA	武器	単体	白兵	80	
効果：	リアクションに『タイミング：メジャーアクション』のエフェクトを組み合わせて反撃する。1シナリオにLV回							
フェイタルヒット	3	4	AUTO	至近	自身	-	100	
効果：	ダメージロールに+LVD。１Rに1回							
チェンジ	1	3	AUTO	至近	単体	-	100	
効果：	対象：単体の攻撃を自分にする。1Rに1回							
月光の奏者	1	2D10	AUTO	視界	単体	自動	120	
効果：	対象がドッジを行う直前に使用、その判定を自動的に成功するか失敗させる。1シナリオに1回							
陽炎の亡霊	1	6	AUTO	至近	自身	自動	100	
効果：自身がドッジの判定に成功した直後に使用する。メインプロセスを行うことができ、行っても行動済みにならない。1シナリオに1回								
ミスディレクション	3	5	AUTO	視界	単体	自動	-	
効果：対象：範囲または範囲（選択）の判定が行われる直前に使用する。対象：単体へと書き換え、対象を改めて選択させる。1シナリオにLV回								
オプティカルレンズ	1	3	MINOR	至近	自身	-	-	
効果：	攻撃力を+【感覚】、対象は単体のみ。1シナリオにLV回							
光芒の疾走	3	1	MINOR	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動を行う。離脱可能、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。1シーンにLV回								
クイックモーション	3	2	MINOR	至近	自身	自動	-	
効果：	マイナーで行える、エフェクト以外の行動を一つだけ行う。1シーンにLV回							
ひらめきの盾	4	2	AUTO	視界	単体	自動	80	
効果：	対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける予定のダメージを-10点。1シナリオにLV回							
勝利の女神	5	4	AUTO	視界	単体	自動	100	
効果：	対象が判定を行った直後に使用。判定の達成値+[LV*3]。１Rに1回							
確定予測	3	4	MJ	-	-	SYNDR	-	
効果：	組み合わせた判定に対するリアクションのC値+2する。1シナリオにLV回							
デュアルデュエル	3	2	MJ	武器	-	白兵	-	
効果：	組み合わせた攻撃に対するリアクションのC値+1する。この効果でC値が10を上回ることはない。1シーンにLV回							
ヴァリアブルウェポン	2	3	MJ	武器	-	白兵	R	
効果：前提条件：《マルチウェポン》、《マルチウェポン》と組み合わせて使用。自身が所持している攻撃に使用する武器と技能が同じ武器からLV個選択する。組み合わせた攻撃の攻撃力+[選択した武器の攻撃力の合計]。効果もすべて適用。選択した武器はそのメインプロセスの間は装備したものとして扱う								
ターゲッティング	4	2	MINOR	至近	自身	自動	-	
効果：	メインプロセスの間、技能：白兵か射撃の武器による攻撃の判定のダイス+LV個							
天使の外套	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：	任意の外見に変更、主にライダーに変身する							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								