

キャラクター名
投げっぱラー

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	4		30	5
体	2	敏捷度	11	1		26	4
		筋力	4	2		8	1
心	9	生命力	13	3		18	3
		知力	5	1		15	2
		精神力	15	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/格闘	1B31 p		p
投げ強化	1B30 p		p
頑強	1B29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
チックチック	
デーモンフィンガー	
モラル	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	10	9	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	回避力	防護点
盾		7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	9	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イーゼルグリップ	2H	1	1	2d+ 11	12	7	0										
ランク効果:投げの命中+1																	
投げ	2H	0	2	2d+ 12	12	7	20										
グラップラー専用				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	信念のリング
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---

