キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	元格闘家	カヴァー	元格闘家
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	父親、母親不在	経験	大転落	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	1		1			2
精神	3		0			3
社会	2		1			3

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト サラマンダー	1							
効果：								
炎の刃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	組み合わせた攻撃力を+(レベル×2)							
アタックボーナス	1	5	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力を+(レベル×3) シナリオ1回							
重力の手枷	2	1	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	組み合わせた攻撃命中時、対象の全ての判定ダイス−1							
炎の加護	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	ダイスを+ レベル							
燃える魂	2	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	HPをレベル×10回復 シナリオ1回							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果：	戦闘以外、どこでも行ける							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

元ネタ
万丈龍我