

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	元格闘家	カヴァー	元格闘家
	パロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	憤怒	衝動	破壊		初期侵食率	33 %
出自	父親、母親不在		経験	大転落	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2		0			2	行動値	7
感覚	1		1			2	(非装備時)	7
精神	3		0			3	戦闘移動	12
社会	2		1			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト サラマンダー	1							
効果:								
炎の刃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃力を+(レベル×2)								
アタックボーナス	1	5	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力を+(レベル×3) シナリオ1回								
重力の手枷	2	1	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃命中時、対象の全ての判定ダイス-1								
炎の加護	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ダイスを+ レベル								
燃える魂	2	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: HPをレベル×10回復 シナリオ1回								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果: 戦闘以外、どこでも行ける								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

元ネタ
万丈龍我