キャラクター名
タッタ・ララビー

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	♀	年齢	7
冒険者Lv	7	経歴	監禁されたことがある		
経験点	1950		大好きな食べ物がある（あった）		
			神の声を聴いたことがある（と信じている）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	2		15	2
		敏捷度	4	1		13 + 1	2
体	5	筋力	3	1		9 + 1	1
		生命力	10	1	1	17	2
心	9	知力	15			24	4
		精神力	9	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
マギテック	6		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	227 p		p
回避行動	1-279 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ドラゴンテイル		
ガゼルフット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	9	9	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		1	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	グラップラー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 9	12	8	10										
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 10	11	8	10										
シンガード グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 8	11	8	20										
尻尾（ドラゴンテイル時のみ）	2H#	0	1	2d+ 10	12	8	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

装備品		説明
頭	決死の鉢巻き	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	剛力の指輪	
腰	マギスフィア（中）	OP【オートガード】+400G/SオプションMP-1
足	マギスフィア（小）	OP【ターゲットサイト】+100G
その他	マギスフィア（中）	OP【ショック・ボム】+300G

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

一人称…私
二人称…オマエ
口癖…～のだ、～なのだ　　冒険に出た理由：探しているものがある
発明家/インベンター・5　jp・260
歌手/シンガー・・・・1
復元師/リペアラー・・3
タビットらしからぬアホ。
性格によるものか人族、蛮族との関係において、あまり深い考えは持っていない。
幼い（今でも幼いが）頃に、神の声を聞いたと信じ切っており、神様を探すと言って冒険者となった。

ちなみに食い逃げの前科一犯持ちであり、その際独房に放り込まれたことがある。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

タッタ・ララビー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔晶石（3点）x2	○□□○□□
魔改造キット	○□□○□□

所持金 2583 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
剛力の指輪専用化	50
流派・魔動機術倶楽部	30
魔改造キット	30
スーパーオプション	20

名誉点 所持 86 /合計 216