

キャラクター名
八角 ノア(やすみ のあ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
	ハヌマーン					
オプション			年齢	19歳	性別	
覚醒	忘却	衝動	飢餓		初期侵食率	31 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0	1		4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者	白兵	4r+4	7	15		マイナーで使用することでC値-2(下限4)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2	メジャー		自身			
効果: C値-[Lv](下限7)								
スタートダッシュ	3	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動する。シーン[Lv]回								
電光石火	6	3	メジャー					
効果: ダイス[Lv]+1個。1D点のHPを失う								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: C値-1(下限5)。シナリオ一回								
音速攻撃	5	2	メジャー					
効果: ダイス[Lv]個。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

セットアップ: スタートダッシュ
 侵蝕2 戦闘移動

オートアクション: リミットリリース
 侵蝕6 C値-2(下限4)
 オートアクション: 劇場の早鐘
 侵蝕4 戦闘不能復帰時C値-2(下限5)

メジャーコンボ: 必滅撃
 白兵攻撃+電光石火+コンセントレイト: ハヌマーン
 侵蝕5
 8dx@7+4 ~59%
 9dx@7+4 ~79%
 10dx@7+4 ~99%
 12dx@7+4 ~129%
 13dx@7+4 130%~
 d10+15