

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	セージ	Lv.1:	エクセレント	性別	女
称号クラス				年齢	外見12程度(1)
種族	アーシアン			境遇	転移：死
出自(効果)	特異：救世			目標	使命(推奨)

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	8	15	11	12	2
ボーナス	2	3	2	5	3	4	0
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	2	7	5	5	1

HP	42
MP	62
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			3	0	2	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			3	0	2	3	5	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
虹のスケッチブック	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
筆記用具	
チョーク	
ランタン	

現在重量： 8
 最大重量： 27
 所持金： -262
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アストラルボディ	★	-	パッシヴ/メイキング	-	自身	-		
効果： 装備・携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
魔術<地>：アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： [2D+5]の地属性魔法攻撃。1点でもHPダメージを与えた場合スリップを与える。								
ゴッドシャード	3	フェイト1	判定直後		自身	自動	シナSL	
効果：メジャーで行う判定直後に使用。その判定の結果をクリティカルに変更。ダイスロール増加が発生した場合、6の目の数に関わらずダイスロール+1D								
魔術：ディビーアップ	3	フェイト2	セットアップ	視界	範囲選択	自動	シナ1	
効果： 対象が行う判定+(SL)D。あなた自身を対象にできない。ラウンド終了まで。								
リバイバル	1	フェイト1	セットアップ		自身	幸運	シナ1	
効果： あなたが既に使用した使用回数に制限があるスキル一つの使用回数+1。ただし、「使用条件：シーン～回」のスキルのみ。								
カラミティトリガー	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果： 「クリティカル：ダイスロール増加」のスキルでクリティカル発生時、追加するダイスの数をさらに+[SL+1]d								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナ1	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更。ダメージに+[CL×10]。								
ラーニング	1		パッシヴ		自身	自動		
効果： ↓のスキルを取得。幸運基本値-3								
→オムニサイエンス	1		メジャー		自身		シナ1	
効果： GMに対して直接質問。使用却下可能。却下されたら回数に数えない。								
インサイト	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果： はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1d。理由や内容までは判らない。								
オピニオン	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果： 交渉や説得などの【精神】判定に+1D								
エリアサーチ	1							
効果：								

(読み：ゆずりは -)

「え、ここ、何で……現実だって思えるの？」

この世界に空と一緒に召喚された勇者。世界転移の事実以上に、それが現実であると分かる事実には戸惑っているようだ。瀉血によって得た美貌はそのままに、過去のそれより幼くなった外見(少女のまま成長しなかった本心を表している)。感情で色が変わる、発光する懐中時計(これが自分の魂であるという事は感覚でわかる)。自分だけに見える、謎のヴィジョン。彼女には解らない事が多すぎるけど、自分が求められていることだけは解る。求められているなら応えなくては。でも、どうすれば？

――

彼女の両目は《ゴッドシャード》にあたるもので、見えるヴィジョンは因果の一部。リアンの与えられた神の欠片は、彼女の魔法の性質と相まって、因果の視認・改竄を可能にする所謂「因果視」の目として表れている。リアンに欠片を与えた「神、は何者なのか、未だ解っていない(《オーソリティ：〇〇》が無い)が、彼女には何者かの「神、の加護があり、成長するにつれて「因果視、を使いこなせるようになる事は確かだ。

――

<魔法の性質>
 性質は因果干渉。

