

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ プラム=ストーカー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	大学生
オプション		年齢	19	性別	男
覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	母親がいない	経験	秘密	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	1			2	行動値	16
感覚	5	1	1			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	0	0	1			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉		
回避	1		知覚	2		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の銃	射撃	7r+3		4		光の銃生成して攻撃
ベリライタガン	射撃	9r+3		4		侵食4) コンセントレイト+滅びの一矢
カルトラス-パ°ベリライタガン	射撃	10r+3		19		侵食8) コンセントレイト+滅びの一矢+マズヴィジョン・1シナリオ3回まで
ナックルダスター	白兵	7r		1		侵食4) コンセントレイト+光の手

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
携帯電話とかハンカチとか服					
コネ: 噂好きの友人					

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
NPC海斗(かいと)	P 信頼	N 不安			
父親	P 尊敬	N 猜疑心			
崇峰 新	P 好奇心	N 恐怖			
桜葉	P 感服	N 脅威			
時任	P 観察	N 憐憫			
殺夏	P 友情	N 憐憫			
海斗を助ける	P 意志	N 悔悟			

最大財産P:	2	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	CL-LV							
光の手	1	2	メジャー	-	-			
効果:	判定を感覚で行える*変えるかも							
光の銃	2	2	セット	至近	武器	自動		
効果:	4●LV+2<射撃>武器生成							
滅びの一矢	1	2	メジャー			対決		
効果:	2●射撃攻撃ダイス+[LV+1]個HP-2							
マズヴィジョン	2	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果:	攻撃力+LV×5シナリオ3回まで							
ウサギの耳	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
かぐわしき鮮血	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNで訓練を受けたUGNチルドレンだ。
 幼い頃に母親を亡くし、父親と二人暮らし。覚醒したきっかけは覚えていないが、相棒の海斗と共に弱きを助ける(と思っている)UGNの仕事に気に入っている。海斗とは出会ってまだ2年だが、ともに苦難を乗り越え強い絆で結ばれている。技を出すときにかっこいいポーズをするのが好き。(なぜかその方が命中率が良い)覚醒してから人を血の匂いで覚えるクセがついた。(海斗くんは多分いいにおい)相棒に見て欲しいがためにサングラスをおくった。

最近海斗の単独任務が多く、一緒に任務に出ることが少なくなった。彼は連絡はこまめにするタイプであったが、最近連絡が取れないことが多くなった。任務の多忙さからだろうか?そんな彼が少し気掛かりだ。天真爛漫、一途?好きなもの、好きなことを優先しがち。理性があるので暴走することはないが…。ヒーローっぽくするつもりだったんだが…数字が得意。でもノイマンには負けるよ。辛いものが好き。激辛カレー食べよう。父親と二人暮らしだったので、料理はできるが、注意されないと味付けを辛くしてしまう。正義感はあるが、自分の目的を優先するところがあるため時に冷酷。多少の犠牲は目をつぶりそうところもある。気付けばオーヴァードだったので、普通の暮らしがしたいとはあまり思っていない。父親もオーヴァード。転居属?の父親と二人暮らし。各UGN支部にチルドレンの友達がいるかも。たぶんその何人かは亡くなったり、イリーガルになったり?ジャーム化したり、FHに行ったりするかもしれない。時に冷酷な判断を下すようなタイプになるのもこのあたりが原因かもしれないし、忘却した何かが原因かもしれない