キャラクター名: トワレ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	♀	年齢	19
冒険者Lv	8	経歴	魔物の襲われたことがある		
経験点	2850		蛮族に間違われたことがある		
			銃で撃たれたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	1		23 + 2	4
		敏捷度	8	10		30 + 1	5
体	12	筋力	6	8		26	4
		生命力	3	7		22	3
心	6	知力	6			12	2
		精神力	9	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
マギテック	1		
スカウト	8		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/スピア	1-281 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
村からの感謝状（トワイライトの伝説）	10
名誉点 所持 142 /合計	152

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	13	12
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8	-1	2d+ 11	8	13	13										
ピラー	1H	8	-1	2d+ 11	8	13	13										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
月光の魔封	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 72020 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 14	2

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	ターバン	
耳	マギスフィア小	
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定に+1
背中		
右手	器用腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷指輪	

その他メモ

とあるエルフの村に生まれる。
幸い、両親には恵まれ大切に育てられた。村では多少の差別はあったが元気に育つ。
親が調香師だったこともありその道の知識を持っている。
村が蛮族に襲われたことがあり、それを冒険者に助けられ、それがきっかけで冒険者を目指すようになる。

成人してすぐにギルドのある大きな街を目指し家を出るのだが、
道中歩いているところを蛮族と間違われ銃で撃たれてしまったことがある。
そのときはじめてナイトメアが忌み嫌われていることをしる。

ナイトメアであることで、過ごしにくいこの世の中を
自らが冒険者として名をはせることで少しでも周りの見る目が変われば。と、そんな淡い思いを冒険者として志すようになる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟