キャラクター名：（作成中）

プレイヤー名：

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	同姓の家族がいない		
経験点	0		奇妙な予言をされたことがある		
			弱みを握られている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5			11	1
		敏捷度	1			7	1
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	2			10	1
心	13	知力	6			19	3
		精神力	1			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	2		
セージ	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
スピア	2H	15		2d+ 0	10	0	25										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 390 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 軍師徽章	

装備品	説明
左手	

その他メモ

```
22:06[masironeko] amber -> 【ＳＷ２キャラクターメイキング】 種族：人族ランダム -> ハイマン
22:06[masironeko] amber -> 器用度 = [ 6][ 5] = 11(+1)     筋　力 = [ 8][ 8] = 16(+2)
22:06[masironeko] amber -> 敏捷度 = [ 6][ 1] =  7(+1)     生命力 = [ 8][ 2] = 10(+1)
22:06[masironeko] amber -> 知　力 = [13][ 6] = 19(+3)     精神力 = [13][ 1] = 14(+2)
22:06[masironeko] amber -> （[II-10]神官）プリースト Lv1
22:06[masironeko] amber ->                所持金：1200     初期経験点：2000

22:12>amber< #経歴表
22:12[masironeko] amber -> 【ＳＷ２　生まれ表(経歴3個)】
22:12[masironeko] amber -> 同姓の家族がいない
22:12[masironeko] amber -> 奇妙な予言をされたことがある
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟