キャラクター名

フォルテ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	07【渇望】
サブクラス	バロック	**寵愛点**	50

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	3	7
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
39　感謝	『いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない……はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。』
94　蟲	『そうだ、あなたは蟲が嫌いだった。這い回る蟲、飛びまわる蟲。あの生き物がとてつもなく嫌いで。呪わしくて。そんなものが現れない部屋でいつも過ごしていたのだけれど。けれど。今は……。』

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メサイア	恋心	1	①②③④⑤	
ハクロ	執着	1	①②③④⑤	
エレノア	信頼	1	①②③④⑤	
ロプ	憧憬	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	0	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が＋１される。
メインクラス		異形存在		オート	0	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい。（ただしすべてのパーツが損傷した箇所は不可）
メインクラス		狂鬼		オート	0	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目を＋１してよい。
サブクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値＋１。このパーツを行動判定で使用した場合、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		リフレックス		オート			最大行動値＋１
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。1ターンに何度でも使用可能。1回の判定への重複は不可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		うじむし		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			人形
胴		よぶんな目		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害１
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
脚		しっぽ		オート	1	自身	最大行動値＋１