

キャラクター名  
安藤 隆也

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー
	オプショナル		年齢		性別
覚醒	渴望	衝動	加虐	初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	300
肉体	1	1	3	2	3	10	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《蒼紅》	白兵	10r+5	3	24		物質合成後
《蒼》	白兵	10r+5	3	12		
《紅》	白兵	10r+5	3	12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
:実験体	P	N		
Eロイス 墮落の誘い	P	N		
Eロイス ありえざる存在	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値を-LV(下限値7)								
インフィニティウエボン	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 自身武器作成								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 上の武器作成×2								
クイックモーション	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: エフェクト以外のマイナーを行う								
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	100↑	
効果: 武器を合成 シナリオ1回								
クリスタライズ	2	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: 攻+[LV×3] 装甲無視 シナリオ3回まで								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 対象変更 判定後武器破壊								
マルチウエボン	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 武器の攻撃、効果の合計にする								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンボ  
 ▼研ぎ澄まされた行動  
 クイックモーション+ダブルクリエイト+インフィニティウエボン  
 武器作成+戦闘移動  
 ▼正確無比な一撃  
 コンセントレイト: モルフェウス+ギガンティックモード+マルチウエボン  
 14dx+5@7 攻撃+22  
 ▼決死の一撃  
 コンセントレイト: モルフェウス+獅子奮迅+クリスタライズ+物質合成  
 14dx+5@7 攻撃+36  
 ▼更なる一撃  
 マイナー  
 インフィニティウエボン  
 メジャー  
 コンセントレイト: モルフェウス+獅子奮迅+クリスタライズ+マルチウエボン  
 14dx+5@7 攻撃+48