キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	3 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	1	3			6
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3	5	ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の銃	射撃	6r+7	0	7		「骨の銃」で作成
スカーレットレイン	射撃	7r+7	0	9		「骨の銃」使用後 「オールレンジ」+「赫き弾」+「血の宴」 1シナリオに2回
スカーレットレイン（100%↑）	射撃	11r+7	0	13		「骨の銃」使用後 「オールレンジ」+「赫き弾」+「血の宴」 1シナリオに3回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
精鋭：射撃	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	CL-LV							
骨の銃	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器を作成							
オールレンジ	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	ダイス+LV個							
赫き弾	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV×2] メインプロセス後HP3消費							
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲（選択）	対決	-	
効果：	攻撃対象を範囲（選択）に変更 1シナリオにLV回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

使用ルールブック基本（1、2）、上級。

その力は、キミの物心が付く頃からあった。
気が付いた時にはUGNの施設で訓練を受けていて、チルドレンの一人になるべく訓練漬けの毎日を送る。
周りの子供は皆ライバル。崇高な理想とは裏腹に、平凡な日常とはかけ離れた殺伐とした世界は、いつしか自分の血以外全てモノクロに見せていた。
そんな厳しい選抜を潜り抜け、晴れて一人前のUGNチルドレンとして外に出たキミは、初めて護るべき「日常」を見出す。
「この世界は美しい」。それが初めて感じた感激であり、折れそうな意思を支える原動力だ。