キャラクター名: クレス

プレイヤー名:

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	5	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	150		監禁されたことがある		
			毒を飲んだ（食べた）ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	4		22 + 1	3
		敏捷度	12	2		26	4
体	12	筋力	12	4		28 + 2	5
		生命力	7			19	3
心	2	知力	1			3	0
		精神力	9			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/剣神ﾋｭｰﾚ	3		
スカウト	2		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技

両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベア	
メディケーション	
ガゼルフット	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
専用化	50
専用化	50

名誉点 所持 90 /合計 190

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	9	10
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
命のように軽い剣 (ピアシング)	1H投	4		2d+ 9	8	13	14										
殺す理由のように軽い剣 (ピアシング)	1H投	4		2d+ 9	8	13	14										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

保存食(一週間分)	○□□○□□
救命草	○□□○□□
カードx10	○□□○□□
カードx10	○□□○□□
カードx20	○□□○□□
魔晶石(3点)x5	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 12375 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	3			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ハーフマント	腰までの丈の外套。フード付き40～
右手	能力増強の腕輪	魔法の品。能力値1つを+2する。破壊すると1回だけ+14
腰	アルケミーキット	マテリアルカードの保持、展開に必要
足	ブーツ	革製。足首までのもの。ロングブーツは25～
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の指輪	魔法の品。能力値1つを+1する。破壊すると1回だけ+13

その他メモ

冒険者になる前の記憶が無い。
気が付くと拘束具では無意味なほど自分の腕はやせ細っていた。
名前も覚えていない。
拘束されていた場所に落ちていた木彫りのプレートに途切れ途切れに書かれていた「クレス」という文字。
「"クレス"俺は今からそう名乗る事にした」
そしてクレスはあまり考えなかった。
自分はソレイユで、今生きている。
彼女にはそれだけで十分だった。
手始めに彼女はその場に落ちていた二本の剣を手に冒険者を始める事にした。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟