キャラクター名
クレステッド

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	FHレネゲイドビーイングA	カヴァー	研究員
オプショナル		年齢	一桁（推測）	性別	ｵｯｽ！ｵﾗｸﾚｽﾃｯﾄﾞ！
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	43 %
出自	突然の覚醒	経験	研究機関	邂逅	進化

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2		2	9
感覚	2		0		2	4
精神	0		1			1
社会	2		0			2

HP	39
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アニマル+骨の剣	白兵	9r+3	6	8		侵蝕5
モルモル☆プリティーテイル	白兵	13r+3	6	22		コンセ+爪剣+貪欲/侵蝕7/ドッジ判定ダイス-1個
@100	白兵	17r+3	6	27		
@130	白兵	18r+3	6	27		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
研究者	P 慈愛	N 侮蔑		
ｼﾅﾘｵﾛｲｽ：ﾎﾜｲﾄｱｳﾄ	P 有為	N 不快感		
影山蔵人	P 感服	N 疎外感		
スノウ・グリッター	P 好奇心	N 無関心		
ロッドバルト	P 慈愛	N 敵愾心		
メメントモリ	P 有為	N 無関心		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
オリジン：アニマル	1	3	マイナー	至近	自身	-	RB	
効果： シーン中、素手の攻撃力+[Lv*2]/効果中、素手を除くアイテム使用不可								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果： 衝動判定のダイス+Lv個/侵蝕率基本値+5								
コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： C値-Lv（下限7）								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	マイナー	-	
効果： シーン中、種別:白兵/技能:<白兵>/命中:-1/攻撃力:+[Lv+5]/G値:6/射程:至近 の武器を作成、装備								
爪剣	7	2	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果： 攻撃力+[Lv*2]/ドッジ判定ダイス-1個								
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果： 判定ダイス+[Lv+1]個								
伸縮腕	1	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果： 白兵攻撃の射程を視界に変更/判定ダイス-[3-Lv]個（最大0個）								
ブレインハック	1	10	メジャー	至近	単体	白兵,射撃	-	
効果： このエフェクトを組み合わせた攻撃が命中した場合、憎悪を与える/憎悪の対象は自分がシーン内から一人選択/1シーン1回								
異形の祭典	2	3	メジャー	-	Lv+1体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： 攻撃の対象を[Lv+1]体に/1シーン1回								
死神の爪	1	5	メジャー	-	-	白兵	リミット	
効果 :爪剣と組み合わせて使用/対象はリアクションを行えない/カバーリングを行った場合、ガードを行ったものとしてダメージを算出できない/1シナリオ1回								
マルチアタック	2	5	オート	至近	自身	-	ピュア	
効果： 攻撃の判定orドッジを行った直後に使用/達成値+10/1シナリオLv回								
異能の指先	★	3	メジャー	至近	単体	自動成功	-	
効果： 神経系に侵入して相手の記憶を読み取る/相手に抵抗の意志がある状態では使用できない/必要に応じて<RC>判定								
鍵いらずの歩み	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果： 自らの身体を折り畳んだり液状化させたりしてドアの隙間などを通り抜けるエフェクト。								

【概要】
元はUGNの実験体のモルモットだったが、レネゲイドビーイングとして目覚め、自身も研究する側になりたいと望んだ変わり者。
UGNでは自身が目標とする「醜い争いの末にジャームとなること」が出来ないと考え、さっさと抜け出してFHに回った。
FHは醜い内輪もめも多いので、さらに好都合だった。
実験体時代から、こっそり《ブレインハック》を使って仲間モルモット達の同士討ちを見るのが好きだった。
《異能の指先》で研究者達の記憶をこっそり読み取ったりもしていたため知能が高く、レネゲイドビーイングとは思えない程に物知り。でも腹黒い。
UGNを抜けてから、自分を実験体にして能力を強化している。

ジャームも生命の新たな進化の一種と考え、自分自身がジャームになって自らの研究対象とすることを望んでいる。
単に侵蝕率を上げてジャーム化するのは「ちょっと違う」らしく、戦って戦って戦った末に……というのが理想らしい。
しかし研究職ではなかなか前線に出させてもらえずチャンスがなかったので、今回は掃討作戦に便乗して暴れまくり、全力でジャームになりたい所存。
その結果、衝動が暴走して研究を続けられなくなったらなったでいいかもしれない、と考えている。

【戦闘スタイル】
戦闘時には《オリジン：アニマル》により元の姿（クレステッドモルモット）になる。
モルモットには無い尻尾をむりやり長く伸ばして作り出し、敵に突き刺して自分の細胞を注入し、同士討ちをさせるのが好き。
時と場合に応じて複数の尻尾をぐねぐねと伸ばして複数攻撃を行ったり、分裂して逃げ道を無くしたりもする。
手を汚したくないので爪では引っかかない。全体的に姑息。