キャラクター名

魔女ちゃん

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		詠唱		ラピッド	0	0	損傷パーツ一つをターン終了まで使用可能。
頭		補助魔法		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		黒魔術		ラピッド	2	自身	ターン中出目+1
頭		魔女の知識		オート			射撃出目+1
頭		天才		オート			2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		大魔法		アクション	3	1-2	射撃1+爆発+全体攻撃
腕		簡易魔法		アクション	2	0-1	射撃1+爆発,出目+1
腕		収穫祭		オート			サイコロ振りなおし
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		浮遊術		オート			自信を対象とする肉弾、白兵出目-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1