キャラクター名: ロゼル・ペリドット

プレイヤー名:

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヴァーナ			**境遇**	師匠
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	27	30	6	26	6	8
ボーナス	3	9	10	2	8	2	2
クラス修正	1	2	2	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	11	12	2	10	3	2

HP	130
MP	125
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダウンバゼラード	至近	1	9					
左手	ダウンバゼラード	至近	1	9					
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	ストライダークローク				2	9	0	3	2
補助	トリックマント					5			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			11	0	12	0	3	22	9
スキル	フォアストール（行+10） QM（行+8移+8） F：ダグデモア（行+2）							20	8
その他	蝶の帽子（回避+2） 漆黒の星(命中+1行+1) R・R（行+2）		1		2			3	
総計(右)			14	9	17	20	3	48	19 m
総計(左)			14	9					
総計(両)			15	18					
ダイス数			3 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	1		11	+ 3 d
トラップ解除	11	1	2	14	+ 3 d
危険感知	10	1		11	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション×２	圧し切り長谷部
MPポーション×３	シースベルト
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	冒険者セット
EXMPポーション	ベルトポーチ
毒消し	異次元バック
野菜×10	セブンタブ
ランチボックス	リムブースト・メタル
	リムブースト・リフレクス
サーチャーナイフ×２	漆黒の星

現在重量：	21		
最大重量：	32	所持金：	181477
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。複数対象ならダメージに＋「SL×２」							
クイックステップ	1	5	セット	—	自身	自動	1	
効果：	《S：～》を２個使う							
S：ファイア	3	4	セット		自身	自動	3	
効果：	ダメージに+「SL×３」シーン継続							
S：ダーク	3	4	セット		自身	自動	3	
効果：	回避判定に＋「SL×２」							
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動	1	
効果：	戦闘移動を行う							
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10	単体	敏捷	3	
効果：	:対象の【精神】と対決。その判定の達成値に+「SL×２」 勝てば逆上付与							
	1							
効果：								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20	単体	自動	1	
効果：	未行動キャラ対象。直ちにメインプロセスを行う							
	1							
効果：								
ソードダンス	1	5	マイナー		自身	自動	1	
効果：	ダメージに＋【敏捷】							
	1							
効果：								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身	自動	1	
効果：	回避判定に＋１Ｄ							
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身		1	
効果：	両手のデータを合わせて「装備部位：双」として扱う							
アームズマスタリ：短剣	1		パッシブ		自身		1	
効果：	短剣の命中判定に＋１Ｄ							

ロゼル・ペリドット　通称:ロゼル　ロゼ

犯罪組織（名前はまだない）で生まれ幼い頃からスリや殺人などの技を教えられていた。
ある時、ある組織で依頼をこなしていたらミスを犯し、その組織から追われるハメに。
そこでキルトがロゼルを匿い、エピルライブラリーに入る。ロゼルは恩返しという名で
キルトからの依頼をこなしていく。犯罪組織には師匠がいてその人からは
「自分でミスを犯したらそれはお前の責任だ。俺達は助けにもいかないし見捨てもする。」と言われ、
実際ミスを犯した時点で犯罪組織からは見捨てられている。

ベアトとは昔の知人。

CL1 ワイドアタック　アンビデクスタリティ　フォアストール２　シフ/サムライ

【回避】
素　2D+12
バタフライ　+1D
インテュイション +1D
アフターイメージ　+1D
S：ダーク　+6
装備等　+6
計　5D+24

【命中】
素　2D+11
Aマスタリ；短剣

キャラクター名：ロゼル・ペリドット

プレイヤー名：

所持品			
太陽のリボン			
小道具入れ			
銀色の小箱			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォアストール	5		パッシブ		自身		5	
効果：「行動値」に＋SL×２								
スペシャライズ：短剣	1		パッシブ		自身	自動	5	
効果：短剣を使った命中に＋SL、ダメージに＋SL								
バトルステップ	3		パッシブ		自身		3	
効果：《S：～》の効果適用中【命中・回避・ダメージ】に＋SL								
	1							
効果：								
ダンシングヒーロー	1	5	判定直前		自身	自動	1	
効果：その判定に＋１Ｄ　１／シーン								
スティール	2		DR直後		自身	自動	3	
効果：自分が攻撃したエネミーのドロップ品ロールを行う。GSなどの効果も適用する								
	1							
効果：								
インタラプト	1		効果	視界	単体	自動	1	
効果：「タイミング：パッシブ・メイキング」のスキルを無効化								
	1							
効果：								
↓上級スキル↓	1							
効果：								
インテュイション	1		パッシブ		自身		1	
効果：【敏捷】判定に+１Ｄ								
クイックムーブ	4		パッシブ		自身		5	
効果：【移動力】【行動値】に+SL×２								
ラピッドハンド	1		パッシブ		自身		1	
効果：《スペシャライズ》で選択した武器攻撃のダメージに＋【敏捷】								
タイムマジック	1	15	ムーブ		自身	自動	1	
効果：ムーブスキルを２つ使える								
アフターイメージ	1	12	ムーブ		自身	自動	1	
効果：命中判定に＋１Ｄ　回避判定に+１Ｄ　シーン継続								
ピンポイントアタック	1	10	ムーブ		自身	自動	3	
効果：【物・魔法防御力】を０としてＨＰダメージを算出。メインプロセス終了まで。シーンSL回								
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー		自身	自動	3	
効果：ワイドアタックを２回使用　シーンSL回								
デスブレイド	4	10	DR直前		自身		5	
効果：ダメージに+【行動値】シナリオSL回								
レイザーストーム	1		ワイドアタック		自身	自動	1	
効果：「対象：範囲（選択）」「射程：武器」を「場面：（選択）」「射程：視界」に変更し、別エンゲージでも攻撃可能								
	1							
効果：								
ストリートワイズ	1		メジャー		自身	幸運	1	
効果：情報収集を幸運判定に。その判定に＋１Ｄ								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身		1	
効果：トラップ探知に＋１Ｄ								

キャラクター名：ロゼル・ペリドット

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身		1	
効果：	トラップ解除に＋１Ｄ							
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動	1	
効果：	ポーションを１つ使う							
イクイップリミット	1		パッシブ		自身		1	
効果：	装備重量制限に＋5							
フェイス：ダグデモア	1		パッシブ		自身		1	
効果：	【行動値】に+２							
インテンション	1		パッシブ		自身		1	
効果：	最大【ＭＰ】に+CL							
トレーニング：敏捷	1		パッシブ		自身		1	
効果：	【敏捷基本値】に+3							
トレーニング：器用	1		パッシブ		自身		1	
効果：	【器用基本値】に+3							
トレジャーハンターⅠ	1	F1	効果		自身	自動	1	
効果：	エネミーを倒したドロップ品ロールのあともう１回行う							
トレジャーハンターⅡ	1	F1	戦闘前		自身	自動	1	
効果：	能力値を一つ決める。選択した能力値を+2							
サーチリスク	1		パッシブ		自身		1	
効果：	危険感知の判定に+１Ｄ							
フリッカースラッシュ	1	12	メジャー	1Sq	十字（判定）	命中	1	
効果：	武器攻撃							
エンラージリミット	1		パッシブ		自身		1	
効果：	所持可能重量が筋力の２倍							
アンチトラップ	1		パッシブ		自身		1	
効果：	トラップ探知・解除　危険感知に+１　自身が発動させたトラップが要求する判定+2							
マシンリム	1		パッシブ		自身		1	
効果：	「筋力・器用・敏捷基本値」に+１							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								