キャラクター名
ラーニア

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軍楽師	性別	女性	年齢	14歳
冒険者Lv	6	経歴	[A-1-5] 罪を犯したことがある		
経験点	0		[C-5-5] 同性の家族がいない		
			[D-6-6] 恋人の(恋人だった人の)大切なものを持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8	3		22 + 2	4
		敏捷度	7			18	3
体	0	筋力	2	1		3	0
		生命力	12	2		14	2
心	14	知力	3	1		18	3
		精神力	17	1		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	3		
バード	1		
ウォーリーダー	6		
ミスティック	2		

戦闘特技			
ディフェンススタンス	1-287p		p
スローイング	IB30 p		p
精密射撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
レジスタンス		
パラライズミスト		
堅陣の構え		
怒涛の攻陣Ⅱ:烈火		
鉄壁の防陣Ⅱ:鉄鎧		
強靭なる丈陣Ⅱ:安精		
鉄壁の防陣Ⅲ:甲盾		
鉄壁の防陣Ⅳ:無敵		
幸運の星の導きを知る		
幸運は勝ち戦を授ける		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	軍師徽章	鼓砲の使用に必要
耳		
顔	シンパシーピアス	鼓砲の効果を動物,幻獣の騎獣にも適用
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	器用度+2、破壊で一時的に+14
腰	スローワーベルト	補助動作でポーションボールを投げれる セット:アウェイクポーション
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ラーニア

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
├背負い袋	○□□○□□
├水袋	○□□○□□
├毛布	○□□○□□
├たいまつx6	○□□○□□
├火口箱	○□□○□□
├ロープ	○□□○□□
└小型ナイフ	○□□○□□
楽器	○□□○□□
ミスティックロッド	○□□○□□
ミスティックオーブ	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
ポーションボールx15	○□□○□□
├ヒーリングポーションx7	○□□○□□
├ウィッチポーションx5	○□□○□□
└アウェイクポーションx3	○□□○□□
油x24	○□□○□□
太陽のランタン	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
保存食(1週間分)x4	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
酒の種(10粒)	○□□○□□
	○□□○□□
▼半額還元	○□□○□□
運命の楽譜/レジスタンス	○□□○□□

所持金 15 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
防具専用化	50
装飾品専用化/HP	50

名誉点 所持 50 /合計 150