

キャラクター名
伊達 政光

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	高級レストランのシェフ
	オプショナル		年齢	26	性別	男
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	39	%
出自	義理の両親	経験	汚れ仕事	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	11
感覚	2	1	0	2		5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術: 料理	2		知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシールド	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 情報屋	
コネ: 手配師	
フォーマル	
アクセサリ (眼帯)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
D: 遺産の器	P	N		
強羅 瑠璃(GR)	P 連帯感	N 不安		
伊達家(WH)	P 幸福感	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先陣の火	1	2	セット					
効果: 行動値+[Lv×5]								
コンセ: サラマンダー	3	2	メジャー					
効果: C-Lv								
ハンドレッドガンズ	5	3	マイナー	30m				
効果: 攻撃+[Lv+4]								
氷神の悲しみ	3	3	メ/リア					
効果: 感覚ダイス+[Lv+1]d、HP3消費								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選)			
効果: 範囲変更、武器破壊								
灼熱の砦	3	3	メジャー					
効果: 動いていなければ、攻撃+[Lv×3]								
ストライクモード	4	6	メジャー				80↑	
効果: ダメージ+[Lv]d、武器破壊								
温度調節	★							
効果:								
無上厨師	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

伊達 政光 (だて まさみつ)

立ち絵 (イメージ): 燭台切光忠
メモ: 圧倒的光忠。スパダリよりママンカの方が強いかもしれない。

伊達家の次男。義理の父を追ってUGNに入った。
長男は仕事に大忙し、三男はまだ学生。家の家事をこなしているのは政光である。
そのためオカンと言われることもしばしば。末弟にお弁当を持たせては嫌味を言われるが、照れ隠しなのは知っている。

～関係者～
伊達家
父: ??? (現在どこかに行っているらしい)
長男: 宗永 (https://charasheet.vampire-blood.net/2027731)
三男: 雷月 (通常ステのデータまだ)
四男: 貞 (ステータスまだ)

「朱の空は夜を告げる」
不思議な噂を調査。まさか相手の畏にはめられるとは……支部長としても、少しかっこ悪いと思った。
少女のレネゲイドビーイングを仲間に迎えて、また新しい日々が始まる。