

キャラクター名
Nola(ノーラ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール エンジェルハイロウ		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	18	性別	女
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	36 %	
出自	犯罪者の子	経験	大事故	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	11
精神	3	0	0			3	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	4r+1				D+3 攻+22 C値-2
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
???	P	N		
光使い	P	N		
八十島 兎汰	P 親近感	N 不安		
御剣 湊	P 親近感	N 恐怖		
高城 千晴	P 親近感	N 恐怖		
樫 葉乃	P 親近感	N 恐怖		
椎名 真	P 親近感	N 隔意		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の剣	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 種・技:白兵 攻:[Lv+4] G値:3 至近								
小さき魔眼	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド間、攻+[Lv*2](バロール組み合わせ)								
光芒の疾走	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動 離脱可 封鎖無効 Lv回/シーン								
光の舞踏	1	2	Xジャ-リアクション	武器	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定を【感覚】に変更								
光の指先	3	2	Xジャ-リアクション	-	-	-	D0イス	
効果: D+[Lv+2]								
巨人の斧	3	3	Xジャ-	武器	-	対決	-	
効果: 攻+[Lv*3] 自己D-2								
コンセントレイト:バロール	2	2	Xジャ-	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下7)								
ギガンティックモード	1	3	Xジャ-	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 範囲(選択)に変更 武器を破壊								
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 判定直前使用 D+[Lv] 1回/ラウンド								
ディメンジョンゲート	★							
効果:								
ウサギの耳	★							
効果:								
効果:								
効果:								

日本名としては 須藤 マグノリア(すとう -)。
 両親は元イギリス人(現日本国籍)。
 NolaはMagnoliaの短縮形(ニックネーム)であり、基本的にノーラ(またはノラ)と呼ばせている。
 日本名をそこまで気に入っていないため、マグノリア・ウォルステンホルム(母方姓)を名乗ることが多い。

一人称はオレ
 基本的に短気で人を煽ることが多い
 不良高校生なのは立場上で、大体はライフパスのとおり
 本土についていきたがるが連れてってもらえないので鍛錬の日々

両親が英国籍のままだったら Magnolia・Wolstenholme だった
 父親が先に帰化しているため父方の苗字からstowe(ストーリー)→須藤(すとう) となっている(母親は後から)

父親が母親を連れて本土から逃げるときにジャームを一人殺めていたことを知り、「心身共に強ければそんなことはなかったはずだ」と嫌悪している
 (当然だが正当防衛)
 そのため父親方の苗字である須藤を名乗りたがらない
 家族構成:父、母、姉(全員オーヴァード)

固定Dロイス「???'
 タイタス化はできないが、バックトラックの際に必ずロイス1個分として数える。
 自分の取得しているシンドローム以外のシンドロームからエフェクトを一つ選択し、レベル1で取得する。