

キャラクター名
三下 四糸乃

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢	16	性別	♀
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	41	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
究極のゼロ	P	N			
申し子: セレリティ	P	N			
音無の兄貴	P 尊敬	N 脅威			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR: 究極のゼロ	2	3	メジャー	至近	自身	シンドローム		
効果: C値-Lv(下限7)、+3D								
結合粉碎	3	4	メジャー			シンドローム	ピュア	
効果: 装甲無視、判定+LvD								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身			
効果: HPダメージ適応前に-Lv+1D軽減。								
オリジン: レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身		RB	
効果: 【精神】達成値+Lv*2								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身		RB	
効果: 衝動判定+LvD。侵食+5。								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)		80	
効果: 氷雪の守護を範囲(選択)にする。								
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身		リミット	
効果: 氷雪の守護の軽減+3D。								
災厄の炎	4	4	メジャー	至近	範囲(選択)	RC		
効果: 攻撃+Lv*3の射撃攻撃を行う。自身の他Efで射程と対象は変更されない。								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身			
効果: 距離+Lv*2mの戦闘移動を行う。								
絶対零度	3		常時	至近	自身			
効果: 暴走中、【精神】+Lv+1D。侵食+3								
バーニングハート	1	2	オート	至近	自身			
効果: HPダメージを受けると暴走&SC間の攻撃+Lv*2								
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身		D	
効果: 二回行動。行動終了時に10-Lv点HPを失う。SC1回。								
氷の理	★							
効果:								

音無パイセンの舎弟を名乗る三下。台無しである。

