<u>「</u> キャラク?				̄ ┌ プレイヤー名 ────					_	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
											効果	:			非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化			
シンドローム キュマイラ ワークス						クスル	レネゲイドビーイングA カヴァー						リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
 											効果	:			=	1スト分の	HPで復活				
オプショナル 年齢						齢				生別				1							
覚醒 衝動				b				初期侵食率		0	効果	:									
												<u> </u>	ナリジン:アニマル	1							
出自		経験						邂逅			効果										
	基本値	ワーク	スボ	ーナフ	Z .		他修:	īΕ	能力値	HP	34	┑┕	コンセントレイト	2							
肉体	4	1	10	1	,	~	1019.	_	6	行動値		効果				1					
感覚	1	0		0					1	(非装備時	_	┪┕	完全獣化	3							
精神	2	0		0					2	戦闘移重		効果									
社会	1	0		0					1	全力移動		 _{効果}	: 斥力跳躍	1							
	-						-a		· · ·					T =							T
	肉体	<u> </u>	感覚			147 - 14-11		精神 能 SL 修正			社会		ターゲットロック	3			_				
技能	SL 修正		能	SL	修正		能	SL	修正	技能	SL 修正	効果				T	3	1 1			T
白兵	10		撃	1		_	C	4		交渉			攻性変色	3							
回避	1	-	覚				志	1		調達	_	効果				T	5	1			I
運転:		芸術:				知識:				情報: UGN	5		: 漆黒の拳	1							
運転:		芸術:				知識:			情報:			効果			T	T	L,	/			T
運転:		芸術:				知識:			情報:				スタンド:巨人の斧	3				7			
運転:		芸術:				知識:						効果		1		T	*:) 			T
運転:	芸術:			知識:				情報:		_	破壊の爪	1				01					
武器・コンボ		能力	能力 命中値 G		値攻			a ;		メモ	メモ		•	*			以+[L	v+o]			I
		白兵				45						 効果		X							
			白兵 10r+10			45						•	*							T	
			白兵 11r+10			45						 効果									
100		白兵	白兵 13r+10			60	00						•	Т							
防具		価格	装甲		避	行動				 √ E		効果	<u> </u>								
177	J.T.	ІШТП	20.1.		I PET	1 3 3/1				``			•								
												\exists									
										\exists											
	所	持品				╛╌						¦ ∣									
						4						41									
					4	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					費										
						P N					41										
					\bot	1 14					41										
					+	P N					-										
					4	' ''					_										
					+	ı ıv					41										
						+	P N					41									
						\dashv \sqsubseteq	P N .					」 │									
							最大財産P: 2 残り財産P:				$\neg \mid$										
						取八別庄「・ ~ スク別庄「・					_										