

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	モンク	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自(効果)	犯罪組織			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	20	12	8	8	16	9
ボーナス	8	6	4	2	2	5	3
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	11	8	6	2	2	6	3

HP	124
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フランベルジュ	至近	-1	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			8	0	6	0	6	8	16
スキル									
その他									
総計(右)			7	15					
総計(左)					4	14	6	5	15
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	錬魔弾
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
聖水	
蘇生薬	
ブリュンヒルド	
バックパック	

現在重量: 23 所持金: 0 預金・借金:

最大重量: 53

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アムズマストリ-両	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	両手命中判定+1D							
カバーリング	1	2	ダメージ前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果:	至近距離の味方を庇う							
ワイルドアサルト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	最大HP未滿時攻撃ダメージ+1D							
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃+SL×3。リアクション判定-1D							
ソウルヒート	3	3	バーサーク	-	自身	自動成功		
効果:	自身を凶戦士化(SL+1)を受ける。ダイス(SL+1)。							
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃時	-	自身	自動成功	対象:単	
効果:	ダメージ+(CL×10)							
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	命中	-	
効果:	狂戦士化必須。命中+1D							
アングーウォー	1	-	パッシブ	-	自身	-	両使用	
効果:	逆上時、白兵攻撃+10							
レーザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	武器攻撃に+1D							
スイッチバック	1	-	判定直後	-	自身	自動成功	1回/SL	
効果:	命中判定を振りなおす。							
ボディブレイン	1	-	HPダメージ時	-	-	自動成功	1回/SL	
効果:	HPダメージ時、MP回復後、エネミー識別を[筋力]							
フリンジゾーン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	命中クリティカル時、ダメージ+2D							
インデュア	1	5	防衛中1回	-	自身	自動成功	-	
効果:	BS受けた直後に打ち消す。							

元の名前 海崎蒼弥 名前変更 ライアン・ウォーレンスからレオン・グリフィス
 割れた鏡のプリンセス(キャンペーンシナリオ)
 1.経験値15点+LV1 → LV4
 2.経験値43点 → 経験値40点消費 LV5
 トレーニング筋力消費10点
 現在は経験値8点
 LV5時点での火力(バッシュ、アングーウォー、バーサーク、ソウルヒート込み)(ワイルドアサルトも)
 命中ダイス4D+6 火力11D+37 → 11D+87(ボルテクスアタック込み)
 3.経験値98点→106点
 LV6上がる→経験値56点
 LV6時点での火力(バッシュ、アングーウォー、バーサーク、ソウルヒート込み)(ワイルドアサルト、レーザーシャープ、フェイス:グランアイン)
 命中ダイス4D+6 火力13D+42 → 13D+102(ボルテクスアタック込み)
 一般スキル2つ取ったことにより、経験値36点。
 経験値190点獲得→226点
 LV7上がる→経験値166点
 LV8上がる→経験値96点
 LV9上がる→経験値16点
 エンラージリミッド取得→経験値11点
 クラスロールI取得プロウストライカー→経験値6点
 LV9時の火力(バッシュ、アングーウォー、バーサーク、ソウルヒート、ワイルドアサルト、レーザーシャープ、フェイス:グランアイン、スマッシュ、スラッシュプロウ)
 通常→2D バッシュ→5D ソウル→4D レイザー→1D ワイルドアサルト→1D スラッシュ→2D

