

キャラクター名  
水沢 愛瑠

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ブルム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	女子高生
	オプション		年齢	12	性別	男
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	30 %	
出自	双子	経験	UGNへの畏怖	邂逅	同志：テレーズ	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	24
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	24
精神	2	1	0			3	戦闘移動	29
社会	1	0	0			1	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シーン (100未満)	RC	3r+9		3		装甲無視 命中でシーンD-3個、放心、邪毒1、次の行動のC値+1
シーン (100以上)	RC	3r+11		6		装甲無視 命中でシーンD-4個、放心、邪毒2、次の行動のC値+1
単体 (100未満)	RC	3r+9		なし		命中でシーンD-3個、放心、邪毒1、次の行動のC値+2
単体 (100以上)	RC	3r+11		なし		命中でシーンD-4個、放心、邪毒2、次の行動のC値+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
奇妙な隣人	P	N		
双子	P	N		
テレーズ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	5	+4	常時	至近	自身			
効果: 行動値+Lv×3								
オリジンレジェンド	3		マイナ	至近	自身			
効果: 精神 達成値+Lv×2 シーン中								
サイレンの魔女	1	5	メジャ	視界	シーン選択			
効果: 射撃攻撃Lv×3 装甲無視 コンセ不可								
アースシェイカー	3	2	メジャ	視界	-			
効果: 射撃命中でシーンD-LV個								
ブレインシェイク	1	2	メジャ	視界	-			
効果: 命中で放心								
蝕む赤	1	1	メジャ	視界	-			
効果: 命中で邪毒 (Lvランク)								
封印の呪	3	2	メジャ	視界	-			
効果: 命中で次の判定のC値+1 Lv回/シナリオ								
バランスブレイク	2	2	メジャ	視界	単体			
効果: 命中で重圧 シーンLv回								
鮮血の鎖	1	4	メジャ	視界	単体			
効果: 命中で次の判定のC値+1 ダメージ無し								
日常の代行者	1		常時			自動		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

生まれてすぐにオーバードに覚醒。1歳のころにUGNに預けられ、そのままチルドレンとして育成される。12歳の少年だが、顔立ちや声は中性的で、女の子に間違われることのほうが多い。そのためあって、女子高生として潜入を行っている。(ボーイッシュな女子を演じるため一人称は「僕」。変装していない時も「僕」)

無類のラッコ好き。着るものも含めてラッコグッズを大量に持っている。