キャラクター名: ケイン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	7	経歴	裏切られたことがある		
経験点	0		魔神の生贄にされ(そうになっ)たことがある		
			誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	3		22 + 2	4
		敏捷度	12	3		25	4
体	6	筋力	5	1		12	2
		生命力	9	2		17	2
心	5	知力	7	1		13	2
		精神力	7	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	4		
スカウト	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	11	9

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 11	10	8											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	7											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸(12発:ガン用)x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ズボン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 18365 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
狙撃	219 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用腕輪	
腰 ガンベルト	12発収納
足	
その他マギスフィア小	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

魔神の生け贄となった友人を助けようとしたが裏切られ、自分が生け贄にされてしまう。しかしたまたま手にしていた銃で魔人を友人もろとも撃ち殺し生存。それをきっかけに銃の才能が開花する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟