キャラクター名
藤咲 林檎(ふじさき りんご)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自	姉妹	経験	小さな名誉	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赤き剣	白兵	2r		9~16		
攻撃	白兵	6r+10		9~16		装甲無視、命中時にHP8点回復。
100%	白兵	7r+10		9~18		装甲無視、命中時にHP12点回復

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超侵蝕	P	N		
妹	P 幸福感	N 食傷		
ライバル	P 友情	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾉｲﾏﾝ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	ー	ー	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： C値－LV(下限値７)								
渇きの主	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	白兵		
効果： 装甲無視、命中時に【LV*4】点のHPを回復。								
赤き剣	4	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： 【LV*2】以下のHPを装備して武器を作成								
ｺﾝﾊﾞｯﾄｼｽﾃﾑ【白兵】	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	ー	白兵		
効果： 判定ダイス+【LV+1】								
エクスマキナ	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	ー	ー	効果参照	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 達成値+10、シナリオLV回								
クイックモーション	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： ﾏｲﾅｰ以外の行動を行える、ｼｰﾝLV回。								
かしずく歯車	1							
効果： 極限状況での精密作業も難なくこなす								
写真記憶	1							
効果： 完全記憶能力								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

木花市に住む高校生。あだ名はリン。

朝は毎日しっかり者の妹に起こされ、パンをくわえて学校まで駆け抜け、駆け抜けた勢いで午前の授業を乗り越え、母のお弁当から午後の活力を得たにも関わらず、午後は盛大に居眠りをかまし、放課後は友達と全力で遊ぶ。
古文と歴史は眠くなるから苦手だけど、数学はちょっと得意。体育は好きだが運動神経はそこそこ、50m7秒ならそこまで悪くはないと思う。そんなごく普通の高校生。

戦闘では自分の血から日本刀を作り出し、それを操る。本人に剣の心得は無いが、ノイマンの力でその剣術は達人の域に達している。この時、目は赤く染まり、普段とは打って変わった冷徹な戦士となる。