

キャラクター名 カマイ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	13	経歴	物心がついたときには独りだった。		
経験点	0		育ての親に拾われた。 かつて従者がいた。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	17	2	42	7	フェンサー	13	ライダー	10
敏捷度	5	12	2	36	6	フェアリーティマー	2		
筋力	7	16		30	5	スカウト	8		
生命力	9	8		24	4	セージ	1		
知力	10	2		15	2	エンハンサー	5		
精神力	10	11		24	4	アルケミスト	5		

戦闘特技	値	単位
トレジャーハント	2120	p
ファストアクション	2123	p
両手利き	223	p
防具習熟/非金属鎧	222	p
二刀流	221	p
練体の極意	2124	p
防具習熟II/非金属鎧	222	p
防具の達人	3144	p
双撃	219	p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	内容
【練技】(2074p)	振り下ろし II
スケイルレギンス	呼び笛
ストロングブラッド	振り下ろし III
ビートルスキン	【賦術】(AW014p)
マッスルベアー	インスタントウェポン
デーモンフィンガー	ヴォーパルウェポン
【騎芸】(3086p)	クリティカルレイ
騎獣回避	パークメール
騎獣の献身	イニシアティブブースト
攻撃指令	
振り下ろし	
遠隔指示	
騎獣回避 II	
人馬一体	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	13	20	19	18
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 専用アストラルガード(AW086p)		6	1	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能	フェンサー			合計値 20 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレイド 補助動作で属性効果付与	1H	5	1	2d+ 21	9	19	10										
エレメンタルブレイド 補助動作で属性効果付与	1H	5	1	2d+ 21	9	19	10										
祝福の剣 対象は算出ダメージ分HP回復	1H	10	1	2d+ 21	9	19	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 20	11

HP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/3	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 22

MP
32

装備品	説明
頭 幻のウィッグ(AW121p)	髪の色を変えられる
耳 ウサギのピアス(AW123p)	「聞き耳判定」に+2のボーナス修正
顔 猟犬の鼻(AW122p)	「足跡追跡判定」に+2のボーナス修正
首 奇跡の首飾り(AW125p)	「生死判定」を一度だけ振りなおすことができる
背中 専用サーマルマント(AW126p)	炎属性、水・氷属性のダメージを-1点【最大MP+2】
右手 能力増強の腕輪(炎匠の腕輪)(AW127p)	器用度+2
腰 多機能専用ブラックベルト(AW129)	防護点+1【最大HP+2】 アルケミキット(AW090)を追加装備
足 軽業のブーツ(AW130p)	転倒によるペナルティ修正を受けない
その他信念のリング(AW127p)	精神抵抗力判定に+1のボーナス修正【装備可能部位:手】

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪(疾風の腕輪)(AW127p)	敏捷度+2

その他メモ	自動失敗チェック
■スカウト技能(205p)の行為判定(110p~120p) 【器用度ボーナス使用 基準値:15】 隠蔽判定、解除判定、スリ判定、変装判定、異設置判定	□□□□⑤
【敏捷度ボーナス使用 基準値:14】 受身判定、隠密判定、軽業判定、先制判定、尾行判定	□□□□⑩
【知力ボーナス使用 基準値:10】 足跡追跡判定、聞き耳判定、危険感知判定、探索判定、地図作製判定、 天気予測判定(野外限定)、宝物鑑定判定、異感知判定	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
■ライダー技能(3084p)の行為判定(110p~120p) 【器用度ボーナス使用 基準値:17】	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

