

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	25歳
種族	ドゥアン			境遇	秘密
出自(効果)	錬金術師			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	17	8	6	7	14	7
ボーナス	8	5	2	2	2	4	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	9	6	4	2	2	5	3

HP	83
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビークレイモア	至近	-1	15	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	ミスリルスーツ				-3	15	1		
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			6	0	4	0	5	6	14
スキル									
その他									
総計(右)			5	15					
総計(左)					0	20	6	4	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 45
 最大重量: 48
 所持金: 552
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:両手剣	★			武器攻撃と同時				
効果: 武器攻撃と同時								
ステップ:ウォーター	3	5	セットアップ					
効果:								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし、あなたが行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
スラッシュブロー	3	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
ボルテクスアタック	★	-		武器攻撃と同時	-	自身	自動	シナリオ1回
効果: 武器攻撃を「対象:単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。								
カバリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果: 対象にカバを行う。行動済でもカバを行うことができ、未行動の時にカバを行っても行動済にならない。								
カバームーブ	1	4	カバリング	-	自身	自動	シーンSL回	
効果: カバリングを「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。								
アスレチック	★							
効果:								
イミュンウェイト	★							
効果:								
デストロイヤー	★							
効果:								
トレーニング:筋力	★							
効果:								
エンラージリミット	★							
効果:								
サーチリスク	★							
効果:								

錬金術師を親に持つ。
 病に倒れた友人を救うにはとある薬を作る必要があるが、その薬の材料は非常に稀有なものである。
 ギリウムはその材料を手に入れるため、旅に出ることにした。

こんな目的を持って旅をしている自分こそがこの世界の主人公にふさわしいということは他の者には内緒にしている。