

キャラクター名
ルクス=オフィウクス

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	パロール				
オプション	エグザイル	年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	53 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ミュートスキューブ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
業師	P	N		
星の兆しを示す者	P	N		
影より。(フロム・シャドウ)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 【精神】判定達成値+[Lv*2]								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv								
死神の瞳	4	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 対象が次に受ける攻撃のdmg+[Lv+2]D								
停滞空間	2	5	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中した対象の【行動値】を0に マイナーで解除								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80↑	
効果: 命中した対象は次の攻撃に対しリアクションを行えない								
時間凍結	1	5	イニシ	至近	自身	自動	80↑	
効果: イニシで行動 HP-20 シナ1								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象の行動を失敗に変更								
デビルストリング	2	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のオートタイミングEfを無効 制限:-のみ								
デビルスレッド	2	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: ↑と同時に使用 ほぼ制限を無視し打消し可能 シナLv								
原種暴走	1	-	オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果: ウロボロスのEfを組み合わせた攻撃の対象を範囲へ								
原初の赤:縛鎖の空間	2	-	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 命中時対象に重圧放心付与 シナリオLv回								
原初の黄:戦いの予感	2	3	セット	至近	自身	自動		
効果: 行動値+[Lv*10] シナ1								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>				
--	--	--	--	--

