キャラクター名: 【デーモン】ヤギヌマ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	本から影響を受けた		
経験点	1150		告白されたことがある		
			始まりの剣を求めている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	3	2		16	2
		敏捷度	9	1		21	3
体	7	筋力	10			17 + 1	3
		生命力	10	1		18	3
心	7	知力	8			15	2
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 6	11	7	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者キット	○□□□○□
ヒーリングポーションx3	○□□□○□
保存食1週間x2	○□□□○□
スカウトツール	○□□□○□
アウェイクンポーションx2	○□□□○□
宿泊：スタンダードx3	○□□□○□

食事x3	○□□□○□
保存食（消費）	○□□□○□
救命草（消費）x3	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□

所持金: 2083 G

預金・借金: G

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1-292p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p

言語

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点	HP
2d+ 7	0	27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ

名誉アイテム

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

装備品

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ムキムキ　獣変貌するとヤギの頭になるのでめっちゃ悪魔みたいな見た目になる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟