キャラクター名
《清新なる鋼鉄慈母》ルーナ・ディーニ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	12	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	1310		冒険に誘われたことがある		
			ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6	4		14	2
		敏捷度	7	7		18	3
体	8	筋力	7	7		22 + 2	4
		生命力	7	8		23	3
心	9	知力	8	17		34 + 2	6
		精神力	7	11		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2	セージ	4
プリースト/ミリッツァ	12	エンハンサー	2
フェアリーテイマー	5	アルケミスト	1
マギテック	2		
スカウト	3		
レンジャー	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	3-217p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
足さばき	2-227p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	
ドーデン地方語	○	○
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ラビットイヤー		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のミスリルプレート		24	-2	11
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	-2	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 魔法の発動体化+100G	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ -2	17

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
92

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	8			
神聖魔法	12	18			
妖精魔法	5	11			
魔動機術	2	8			

	装備品	説明
頭	聖王の冠	回復威力ピンゾロでも魔力点回復
耳	聖印*専用化	知力+2
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首	華美なる宝石飾り	基本の契約は土・水氷・風・光
背中	野伏のサーマルマント	温度変化耐性、炎および水・氷属性ダメ-1
右手	叡智の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1
足	マギスフィア(小)*専用化	知力+2
その他	女神のヴェール	回復魔法がC値10で回る

	装備品	説明
	ウェポンホルダー	メイス用
左手	怪力の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

人間、14歳の女の子。
本名はカルラ・ディーステルだが、冒険者としてはルーナ・ディーニで通っている。

ドーデン地方はキングスレイ鉄鋼共和国の生まれ。母親は"鋼の元老"のひとり。
その恵まれた生まれゆえ幼少期はガキ大将としてやんちゃしていた。
9歳のある日友人に誘われ、こっそり鉄道に乗り込み小さな旅に出かけるが、運悪く"蛮族列車盗掘団"の襲撃に遭う。
混乱のなか友人を亡くし、身分がばれ人質として捉えられ、一度は飛び降り自殺をはかるも、運よく死には至らず、神の声を聞く。
盗掘団からは死んだものと思われたため、命からがらブルライト地方まで逃げ延び、身分を偽って冒険者となる。

最近周りに釣られて<ハイペリオン>になったが、身分を隠してるのがばれるのではと内心びくびくしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
《清新なる鋼鉄慈母》ルーナ・ディーニ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
知性の指輪x6	○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□
俊足の指輪x3	○□□○□□
疾風の腕輪x3	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔香水x44	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x6	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
着替えセット(1週間分)	○□□○□□
月光の摩符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
テント	○□□○□□
聖印x4	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□
緑のマテリアルカードAx5	○□□○□□
緑のマテリアルカードSx5	○□□○□□
3点魔晶石x8	○□□○□□
4点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x11	○□□○□□
10点魔晶石x10	○□□○□□
見守りのサンダル	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□