

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
	パロール				
オプション			年齢	性別	
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	160 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	218
肉体	2	0	0	3		5	行動値	14
感覚	1	0	0	2		3	(非装備時)	14
精神	3	1	0	4		8	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉	1	
回避	5		知覚	1		意志	6		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
始マリノ焰(1+2)		0		+20		【行動】+10/1シーン1回
燃工盛ル鱗(4+5+6+7)		0		+15		HP-15/ダイス+8/ドッジダイス-4
捉工シ龍ノ眼(8+9+10+11)	RC	13r+6		*0		単体/C値7/ダメージ/対象のエンゲージ移動/次のダメージ+5d10
奪工シ龍ノ翼牙(8+12+13)	RC	13r+6		10		範囲(選択)/C値7/次の攻撃力-10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
衝動侵蝕: 闘争	P	N			
殺戒現出	P	N			
修羅の世界	P	N			
墮落の誘い	P	N			
永遠の炎(1ターナルグレイズ)	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
生命増強	6		常時	至近	自身	-		
効果:	HP+[Lv*30]							
加速する刻	2		インシアブ	至近	自身	自動		
効果:	インシアブでメインを行い、行動済みでも行い行動済みにならない。1シナリオLv回							
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果:	重症でも使用可。戦闘不能をHP1で復活。1シナリオ1回							
永遠の炎	3		セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	ラウンド間、サラマンダーのエフェクトを組み合わせたら攻撃力+[Lv*4]。【行動値】-5							
先陣の火	1		セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	ラウンド間、【行動値】+[Lv*5]。1シーン1回							
オリジン:レジェンド	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン間、【精神】達成値+[Lv*2]							
ブレインコントロール	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	Saエフェクトを組み合わせた攻撃に対するドッジダイス-[Lv+1]							
炎の加護	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	メインラウンド間Saエフェクトを組み合わせた攻撃の判定ダイス+Lv							
終末の炎	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	[Lv*5]までの任意点HPを消費し、メインラウンド間その分攻撃力を加算。							
ダークマター	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	メインラウンド間Baエフェクトを組み合わせた攻撃の判定ダイス+Lv							
コンセントレイト:Sa	2		Xジャー	-	-	シールドロム		
効果:	C値-Lv							
焦熱の弾丸	1		Xジャー	視界	-	RC		
効果:	攻撃力+[Lv+2]の射撃攻撃							
虚空の陥穽	1		Xジャー	視界	単体	RC		
効果:	射撃攻撃。命中した場合、対象を自身のエンゲージに移動させる。1シナリオLv回							

侵蝕160%ボーナス:ダイス+5、エフェクトLv+2
 基本的にはセットアップ+マイナーコンボ+至近範囲コンボ。
 最初のラウンドのみセットアップに<<先陣の火>>、マイナーコンボに<<オリジン:レジェンド>>も組み合わせる。
 最初とピンチのときは引き寄せコンボ→<<加速する刻>>+至近範囲コンボ。
 蘇生復活と修羅の世界で2回蘇生。
 コンボデータは侵蝕ボーナス反映済み、マイナー、セットアップ効果未反映。

