キャラクター名: ラーミア

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	ドラゴネット			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	先祖返り			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	15	12	8	6	10	8
ボーナス	7	5	4	2	2	3	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	9	7	6	2	2	3	2

HP	82
MP	50
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヘビークレイモア	至近	-1	15	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	ブリガンダイン					9			-1
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	バスターグリップ								
能力値			7	0	6	0	3	8	14
スキル									
その他									
総計(右)			6	15	4	21	3	6	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
小型ハンマー	
小道具入れ	
くさび	

現在重量： 0		
最大重量： 21	所持金： -8426	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果：	対象が行う判定のダイス1個追加							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果：	武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+１]する							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで十族する。							
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果	:ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×３]する。ただし、あなたが行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。							
アームズマスタリー【両手剣】	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果：	両手剣を使ったら命中+１Dする							
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲[SLX2]	命中	両使用	
効果：	ひとつのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う							
リバウンドバッシュ	1	3	バッシュ		自身	自動成功		
効果：	バッシュが対象範囲6体、射程至近になる							
バンプアップ	2	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	白兵攻撃のダメージにSL×２．シーン持続							
リカバリー	1	3	クリンナップ		自身	自動成功		
効果：	バットステータスひとつを回復する							
クールランニング	1		パッシブ		自身			
効果：	バーサークのデメリットをなくす							
スラッシュブロウ	1	3	DL直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	ダメージ増加を行うSL×２D							
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	登攀や跳躍を行う【筋力判定】に+１Dする							
フィッシング	1	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1回	
効果：	シーン終了時に使用する。MP回復を行う。MPを２D+CL×２する							

気がつけば一人でいた。
親が誰かもわからない。

一人でいる事に慣れ過ぎて
気がついたら独りになる。

キャラクター名

ラーミア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング【筋力】	1	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：	筋力基本値に＋３							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								