キャラクター名: ハトリ・デマントイド

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	癒し手	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	自慢できる二つ名を持っている（いた）		
経験点	3570		まだ恋をしたことがない		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	1		17 + 1	3
		敏捷度	17			24	4
体	8	筋力	3			11	1
		生命力	6	1		15	2
心	13	知力	4			17 + 1	3
		精神力	7	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ユーレリア語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰 宝石ケース	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

1000年祭で捧げる物語の主人公たる人物を求めて旅して回っている。
少し前まで旅芸人の一座に身を置いていたが、ある日蛮族に襲われて一座はほぼ壊滅状態に。
混乱に乗じてからがら逃げたあと気儘に放浪していた。

団長を失った一座は新団長を据えて再発足したこと・一部の団員が自分を探していることが耳に届いているものの、
ハトリ自身にしばらく戻る気はないようだ。
ふかふかしたもの、キラキラしたものが好き。来るものは余り拒まず去る者は滅多に追わない博愛主義。
トーテムの近くにあった巨木の枝を加工し、小鳥型の笛を作って身に着けている。

≪二つ名≫ "夜語りの輝石"デマントイド
旅の一座にあった時分、公演後の夜更けに団員へ物語を話して聞かせていたことから。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ハトリ・デマントイド

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- 妖精使いの宝石　光 ○□□○□□
- 妖精使いの宝石　炎 ○□□○□□
- 妖精使いの宝石　土 ○□□○□□
- ヒーリングポーション ○□□○□□
- 保存食（一週間分） ○□□○□□
- 魔晶石　5点x2 ○□□○□□
- 月光の護符 ○□□○□□

▼雑費 ○□□○□□

所持金 2742 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 39 /合計 39