キャラクター名
カミラ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	18
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	傷病
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	37	29	12	6	31	9	7
ボーナス	12	9	4	2	10	3	2
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	15	12	5	2	11	3	2

HP	199
MP	134
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	神威雷切	至近	-2	35					
左手									
頭部	亡われた皇女のティアラ					2	2		
胴部	デュエルドレス					6	5		
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	狂撃の角								
能力値			12	0	5	0	3	16	20
スキル	《トゥーハンドアタック》1《ハイボルテージ》5《ハイパーゲイン》			34				2	
その他	加護【聖印】Lv5:ヴァルハラ Lv5:ヴァルハラ Lv5:ヴァルハラ 力ーット:ガーラント 力ーット:ガーラント 力ーット:ガーラント 力ーット:ガーラント 力ーット:ガーラント 力ーット:ガーラント			8		3	2	8	
総計(右)			10	77	6	15	12	29	23 m
総計(左)			12	42					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【消費、破棄】	リムブースト・メタル
【売却】	リムブースト・リフレクス
ベルトポーチ	刀魂・火
異次元バッグ	小道具入れ
ポーションホルダー	大地の砥石
MPポーション×5	流水の砥石
ランチボックス	炎熱の砥石
野菜×5	烈風の砥石
冒険者セット	壊れた天使の人形
戦士の環	EXHPポーション
戦王の武器飾り	万能薬

現在重量：	15		
最大重量：	49	所持金：	12805
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【筋力基本値】に+3する。								
バッシュ	5	3(4)	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメー ジに+[(SL)D]する。								
バーサーク	5	2(3)	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果 :ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージ に+[SL×3]する。ただし、あなたが行 うリアクション判定に-1Dする。この効果 はマイナーアクションで解除を宣言する か、シーン終了まで持続する。								
クールランニング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《バーサーク》5で取得可能。《バーサー ク》の「あなたが行うリアクションの判定 に-1Dする」という効果を受けない。								
スマッシュ	1	4(5)	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
インビジブルアタック	1	2(3)	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：白兵攻撃の命中判定に+1Dする。この効果 はメインプロセス終了まで持続する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+［CL×10］する。								
スピリット・オブ・サムライ	1							
効果：								
アームズマスタリー：刀	1							
効果：								
トゥーハンドアタック	1							
効果：								
ディフレクション	3							
効果：								
リフレクション	1							
効果：								
トゥルーアイ	1							
効果：								
ミラーアタック	1							
効果：								
スイッチバック	3							
効果：								

亡われた皇女のティアラ
種別：防具　レベル：15
重量：6　回避：±0
物理防御：+2　魔法防御：+2
移動修正：±0　装備部位：頭部
価格：-　鑑定値：20
効果：命中判定の直前に使用する。クリティカルの発生を[6.5]の場合でも発生させることが可能となります。
同時に通常のクリティカルが発生した場合、自身のCL分ダメージを上昇させます。
この効果を使用すると【MP】を10点消費する。

グローヴィス　パワー：ソード　必要ギルドポイント1
近接攻撃のダメージに+2する。

グローヴィス　パワー：グレイトソード
必要ギルドポイント2
装備している「装備部位：両手」の武器の攻撃力に+2し、その武器を使用した攻撃のダメージに+3する。

ダグデモア　パワー：ドライブ
必要ギルドポイント1
【行動値】に+2し、【感知】判定の達成値に+1する。

ダグデモア　パワー：フルドライブ

キャラクター名
カミラ

プレイヤー名

所持品			
聖水			
戦士のクリスタル			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション			
蘇生薬			
S1ギアメイル			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルコンバート	1							
効果：								
ハイボルテージ	5							
効果：								
ストラグルクラッシュ	1							
効果：								
バーストスラッシュ	1							
効果：								
バイオレントヒット	1							
効果：								
パーフェクトボディ	1							
効果：								
ラファールエッジ	1							
効果：								
ファストセット	1							
効果：								
ハイパーゲイン	1							
効果：								
オーバードライブ	1							
効果：								
スペシャルコントラクト	1							
効果：								
ハウスオペレート	4							
効果：								
ムーブオーダー	1							
効果：								
スタンドアップ	1							
効果：								
パイアスロード	1							
効果：								
ヒーリングハウス	3							
効果：								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング：筋力》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力値基本値ごとに別のスキルとして扱う。キャラクター作成時に取得した場合、このスキルの効果によって、能力基本値の最大値である13を超えてもよい。								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング：筋力》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力値基本値ごとに別のスキルとして扱う。キャラクター作成時に取得した場合、このスキルの効果によって、能力基本値の最大値である13を超えてもよい。								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング：筋力》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力値基本値ごとに別のスキルとして扱う。キャラクター作成時に取得した場合、このスキルの効果によって、能力基本値の最大値である13を超えてもよい。								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング：筋力》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力値基本値ごとに別のスキルとして扱う。キャラクター作成時に取得した場合、このスキルの効果によって、能力基本値の最大値である13を超えてもよい。								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								

キャラクター名

カミラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								
アイテムマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：[HP] や [MP] を消費することで効果を発揮するアイテムを使用する時、そこで消費する [HP] や [MP] に-2(最低1)。消費した [HP] や [MP] によって効果が変化する場合は、このスキルの効果を除いた [HP] や [MP] を消費したとみなして効果を求めること。								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。								
スタイル：ホウゲン	5	11	《ディフレクション》	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：								
アーツ：ホウゲン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果：対象が「タイミング：メジャーアクション」で攻撃を行うスキルを使用したメインプロセスの直後に使用する。あなたは以後、対象が行うそのスキルに対するリアクションの判定に+2Dする。対象がスキルを使用した際の命中の成否やダメージの有無は関係ない。この効果はシーン終了まで持続する。								
オンスロート	1	8	メジャー	0sq	十字(選択)	命中判定	シナリオ1回	
効果：								
マスタースタイル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								