

キャラクター名
葬列の愛花 サヴァントデータ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	?
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		綺麗なのうみそ		オート			2(RN : のうみそ) (悪意点 : 1.5)
頭		綺麗なめだま		オート			1(RN : めだま) (悪意点 : 1)
腕		悪意のこぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1 (RN : こぶし) (悪意点 : 0.5)
腕		憎悪なるうで		ジャッジ	1	0	支援1 (RN : うで) (悪意点 : 1)
胴		憎悪なるせぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(RN : せぼね) (悪意点 : 1)
胴		綺麗なはらわた		オート			(RN : はらわた) (悪意点 : 0.5)
胴		綺麗なはらわた		オート			(RN : はらわた) (悪意点 : 0.5)
脚		綺麗なあし		ジャッジ	1	0	妨害1 (RN : あし) (悪意点 : 1)
				オート			
頭		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃(全体攻撃だが、このパーツは既に「0.5」されている。悪意2として獲得させて良い) (悪意点 : 2)
腕		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2、自身に対しては使用不可。(悪意点 : 1.5)
腕		狂気に満ちた魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射程攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい (RN : 魔弾) (悪意点 : 2)
頭		愛される銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。(RN : 銃神) (悪意点 : 1.5)
				オート			
頭		戦士の心得		オート	なし	自身	最大行動値+1 (RN : カンフー) (悪意点 : 1)
頭		華麗なる舞踏		オート	なし	自身	最大行動値+1 (RN : アドレナリン) (悪意点 : 1)
胴		腐れ切った心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1 (RN : しんぞう) (悪意点 : 1)
				オート			
胴		快樂強酸		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2 (RN : どろどろ) (悪意点 : 1)
頭		狂い無き照準		ジャッジ	0	自身	支援2 (RN : ポルトヘッド) (悪意点 : 1)
胴		意識ある腐血		ジャッジ	1	0~1	妨害1 (RN : ちみどろ) (悪意点 : 1)
				オート			
腕		頑丈なる傘		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化 (RN : 合金トランク) (悪意点 : 1)
胴		無痛		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。(RN:オートセパレート) 悪意点:1.5
				オート			
腕		憎悪満ちる影銃		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1 (RN : 狙撃ライフル) (悪意点 : 1)
腕		屍達への子守唄		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃 (RN : アンデッドガン) (悪意点 : 1.5)