キャラクター名

葬列の愛花　サヴァントデータ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	?
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		綺麗なのうみそ		オート			2(RN：のうみそ)（悪意点：1.5）
頭		綺麗なめだま		オート			1(RN：めだま)（悪意点：1）
腕		悪意のこぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１(RN：こぶし)（悪意点：0.5）
腕		憎悪なるうで		ジャッジ	1	0	支援１(RN：うで)（悪意点：1）
胴		憎悪なるせぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1(RN：せぼね)（悪意点：1）
胴		綺麗なはらわた		オート			(RN：はらわた)（悪意点：0.5）
胴		綺麗なはらわた		オート			(RN：はらわた)（悪意点：0.5）
脚		綺麗なあし		ジャッジ	1	0	妨害１(RN：あし)（悪意点：1）
				オート			
頭		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃(全体攻撃だが、このパーツは既に「0.5」されている。悪意2として獲得させて良い)（悪意点：2）
腕		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援2、自身に対しては使用不可。（悪意点：1.5）
腕		狂気に満ちた魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射程攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい（RN：魔弾）（悪意点：2）
頭		愛される銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。（RN：銃神）（悪意点：1.5）
				オート			
頭		戦士の心得		オート	なし	自身	最大行動値+1（RN：カンフー）（悪意点：1）
頭		華麗なる舞踏		オート	なし	自身	最大行動値+1（RN：アドレナリン）（悪意点：1）
胴		腐れ切った心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1（RN：しんぞう）（悪意点：1）
				オート			
胴		快楽強酸		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2（RN：どろどろ）（悪意点：1）
頭		狂い無き照準		ジャッジ	0	自身	支援2（RN：ボルトヘッド）（悪意点：1）
胴		意識ある腐血		ジャッジ	1	0～1	妨害1（RN：ちみどろ）（悪意点：1）
				オート			
腕		頑丈なる傘		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化（RN：合金トランク）（悪意点：1）
胴		無痛		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。(RN:オートセパレート)　悪意点:1.5
				オート			
腕		憎悪満ちる影銃		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1（RN：狙撃ライフル）（悪意点：1）
腕		屍達への子守唄		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃（RN：アンデッドガン）（悪意点：1.5）