キャラクター名

ウテナ（仮）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」１つの効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。使用制限なし。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1。バトルパートの毎ターン終了時及び戦闘終了時任意でパーツを1つ破損。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの出目を+1してもよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		かた		オート	4	自身	移動1。
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		オート	1	0	支援1。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化。
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1。
脚		ほね		オート	3	自身	移動１。
脚		ほね		オート	3	自身	移動１。
脚		あし		オート	1	0	妨害1。
				オート			
				オート			